

---

Fédération Internationale  
de Basketball



---

International Basketball  
Federation

# Oficiálne pravidlá basketbalu 2014

Schválené

**Exekutívou FIBA**

Barcelona, Španielsko, 2.február 2014

Platné od 1. októbra 2014

Spracovali: Ing. Boris Gabara, Ing. Peter Ženiš, Bc. Pavel Fuska

**OBSAH**

|                                                                |           |
|----------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>PRAVIDLO I. - HRA</b>                                       | <b>6</b>  |
| Čl. 1 Definície                                                | 6         |
| <b>PRAVIDLO II. - IHRISKO A ZARIADENIA</b>                     | <b>6</b>  |
| Čl. 2 Ihrisko 6                                                |           |
| Čl. 3 Zariadenia                                               | 12        |
| <b>PRAVIDLO III. - DRUŽSTVÁ</b>                                | <b>13</b> |
| Čl. 4 Družstvá                                                 | 13        |
| Čl. 5 Hráči: zranenie                                          | 15        |
| Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva                              | 15        |
| Čl. 7 Tréneri: Povinnosti a práva                              | 16        |
| <b>PRAVIDLO IV. – PRAVIDLÁ HRY</b>                             | <b>17</b> |
| Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženia                  | 17        |
| Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny, predĺženia, alebo stretnutia | 17        |
| Čl. 10 Stav lopty                                              | 18        |
| Čl. 11 Postavenie hráča a rozhodcu                             | 19        |
| Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty                       | 19        |
| Čl. 13 Ako sa hrá loptou                                       | 21        |
| Čl. 14 Kontrola lopty                                          | 21        |
| Čl. 15 Hráč hádže na kôš                                       | 22        |
| Čl. 16 Dosiahnutie koša a jeho hodnota                         | 22        |
| Čl. 17 Vhadzovanie                                             | 23        |
| Čl. 18 Započítavaný oddychový čas                              | 25        |
| Čl. 19 Striedanie                                              | 26        |
| Čl. 20 Zrušenie stretnutia                                     | 28        |
| Čl. 21 Nedohranie stretnutia                                   | 28        |
| <b>PRAVIDLO V. - PRIESTUPKY</b>                                | <b>30</b> |
| Čl. 22 Priestupky                                              | 30        |
| Čl. 23 Hráč v zázemí - lopta v zázemí                          | 30        |
| Čl. 24 Dribling                                                | 30        |
| Čl. 25 Kroky                                                   | 31        |
| Čl. 26 3 sekundy                                               | 32        |
| Čl. 27 Tesne bránený hráč                                      | 33        |
| Čl. 28 8 sekúnd                                                | 33        |
| Čl. 29 24 sekúnd                                               | 34        |
| Čl. 30 Lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska           | 35        |
| Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš             | 36        |
| <b>PRAVIDLO VI. - CHYBY</b>                                    | <b>38</b> |
| Čl. 32 Chyby                                                   | 38        |
| Čl. 33 Dotyk: Základné princípy                                | 38        |
| Čl. 34 Osobná chyba                                            | 43        |
| Čl. 35 Obojstranná chyba                                       | 44        |
| Čl. 36 Technická chyba                                         | 44        |
| Čl. 37 Nešportová chyba                                        | 45        |
| Čl. 38 Diskvalifikujúca chyba                                  | 46        |
| Čl. 39 Šarvátka                                                | 48        |
| <b>PRAVIDLO VII. - VŠEOBECNÉ USTANOVENIA</b>                   | <b>50</b> |

|                                                                        |           |
|------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Čl. 40 5 chýb hráča .....                                              | 50        |
| Čl. 41 Chyby družstva: trest .....                                     | 50        |
| Čl. 42 Zvláštne situácie .....                                         | 50        |
| Čl. 43 Trestné hody .....                                              | 51        |
| Čl. 44 Opraviteľné omyly .....                                         | 53        |
| <b>PRAVIDLO VIII. – ROZHODCOVIA, ROZHODCOVIA PRI STOLÍKU, KOMISÁR:</b> |           |
| <b>POVINNOSTI A PRÁVA .....</b>                                        | <b>55</b> |
| Čl. 45 Rozhodcovia, rozhodcovia pri stolíku a komisár .....            | 55        |
| Čl. 46 Prvý rozhodca: Povinnosti a práva .....                         | 55        |
| Čl. 47 Rozhodcovia: povinnosti a práva .....                           | 56        |
| Čl. 48 Zapisovateľ a pomocník zapisovateľa: Povinnosti .....           | 57        |
| Čl. 49 Časomerač: Povinnosti .....                                     | 58        |
| Čl. 50 Operátor hodín hodu na kôš: Povinnosti .....                    | 59        |
| <b>A - ZNAMENIA ROZHODCOV .....</b>                                    | <b>61</b> |
| <b>B - ZÁPIS O STRETNUTÍ .....</b>                                     | <b>67</b> |
| <b>C - POSTUP PRI PROTESTE .....</b>                                   | <b>75</b> |
| <b>D - KLASIFIKÁCIA DRUŽSTIEV .....</b>                                | <b>76</b> |
| <b>E - MEDIÁLNE ODDYCHOVÉ ČASY .....</b>                               | <b>80</b> |
| <b>INDEX PRAVIDIEL BASKETBALU .....</b>                                | <b>81</b> |
| <b>OBRÁZKY</b>                                                         |           |
| Obrázok 1 Rozmery ihriska .....                                        | 8         |
| Obrázok 2 Vymedzené územie .....                                       | 10        |
| Obrázok 3 2-bodové / 3-bodové územie .....                             | 10        |
| Obrázok 4 Zapisovateľský stolík a stoličky náhradníkov .....           | 11        |
| Obrázok 5 Princíp valca .....                                          | 38        |
| Obrázok 6 Postavenie hráčov počas trestného hodu .....                 | 52        |
| Obrázok 7 Znamenia rozhodcov .....                                     | 66        |
| Obrázok 8 Medzinárodný zápis o stretnutí .....                         | 67        |
| Obrázok 9 Záhlavie zápisu o stretnutí .....                            | 69        |
| Obrázok 10 Družstvá na zápise .....                                    | 70        |
| Obrázok 11 Priebežný stav .....                                        | 73        |
| Obrázok 12 Ukončenie zápisu .....                                      | 74        |
| Obrázok 13 Dolná časť zápisu o stretnutí .....                         | 74        |

Ak je v "Oficiálnych pravidlách basketbalu" akákoľvek zmienka o trénerovi, hráčovi, rozhodcovi a podobne iba v mužskom rode, samozrejme platí aj pre ženský rod. Ide iba o praktický prístup.

## **PRAVIDLO I. – HRA**

### **Čl. 1 Definície**

#### **1.1 Basketbalové stretnutie**

Basketbal hrajú **2** družstvá po **5** hráčoch. Úlohou každého družstva je vhodiť loptu do súperovho koša a zabrániť súperovi, aby dosiahol kôš.

Basketbal riadia rozhodcovia, pomocní rozhodcovia a komisár, ak je prítomný

#### **1.2 Kôš: súperov/vlastný**

Kôš, na ktorý družstvo útočí, je súperov kôš. Kôš, ktorý družstvo bráni, je **jeho** vlastný kôš.

#### **1.3 Víťaz stretnutia**

Družstvo, ktoré dosiahlo vyšší počet bodov na konci hracieho času, sa stáva víťazom stretnutia.

## **PRAVIDLO II. - IHRISKO A ZARIADENIA**

### **Čl. 2 Ihrisko**

#### **2.1 Hracia plocha**

Hracia plocha má tvar obdĺžnika s rovným tvrdým povrchom bez prekážok (Obrázok 1). Musí mať dĺžku **28** m a šírku **15** m, meranú od vnútorného okraja hraničnej čiary.

#### **2.2 Zadná polovica**

Zadnú polovicu družstva tvorí kôš družstva, predná časť dosky a časť ihriska hraničená koncovou čiarou za **jeho** košom, postrannými čiarami a stredovou čiarou

#### **2.3 Predná polovica**

Prednú polovicu ihriska tvorí súperov kôš, predná časť dosky a časť ihriska ohraničená koncovou čiarou za súperovým košom, postrannými čiarami a vnútorným okrajom stredovej čiary.

## 2.4 Čiary

Všetky čiary musia byť vyznačené rovnakou farbou (najvhodnejšie bielou), široké **5** cm a jasne viditeľné.

### 2.4.1 Hraničná čiara

Hracia plocha je ohraničená hraničnou čiarou. Hraničná čiara pozostáva z koncových čiar (na kratších stranách) a postranných čiar (na dlhších stranách). Tieto čiary nie sú súčasťou hracej plochy.

Hracia plocha musí byť vzdialená najmenej **2** m od akejkoľvek prekážky, vrátane osôb sediacich na lavičke družstva.

### 2.4.2 Stredová čiara, stredový kruh a polkruhy

Stredová čiara je čiara vyznačená rovnobežne s koncovými čiarami, prechádza bodmi **uprostred** postranných čiar a presahuje tieto čiary o 15 cm. Stredová čiara je súčasťou zadnej polovice ihriska.

Stredový kruh má polomer 1.80 m a je vyznačený v strede ihriska. Polomer sa meria od vonkajšieho okraja kružnice. Ak je stredový kruh farebne zvýraznený, musí byť rovnakej farby ako vymedzené územia.

Polkruhy trestných hodov vyznačené na hracej ploche majú polomer 1.80 m, meraný po vonkajší okraj kružnice. Stredy majú **uprostred** čiar trestného hodu (Obrázok 2).

### 2.4.3 Čiary trestného hodu a vymedzené územia

Čiara trestného hodu je rovnobežná s obidvomi koncovými čiarami. Jej vzdialenejší okraj je 5.80 m od vnútorného okraja koncovej čiary. Má dĺžku 3.60 m. Jej stred leží na pomyslenej spojnici **stredov** **2** koncových čiar. Vymedzené územia sú obdĺžnikové plochy vyznačené na hracej ploche. Sú ohraničené koncovými čiarami, čiarami trestného hodu a čiarami vychádzajúcimi z koncových čiar a končiacimi na vonkajšom okraji čiar trestného hodu, pričom vonkajšie okraje ich počiatkov sú 2,45 m od **stredov** koncových čiar. Tieto čiary, okrem koncovej sú súčasťou vymedzeného územia. Vnútorná plocha vymedzeného územia musí byť farebne (vymaľovaná) odlíšená, od ostatnej plochy ihriska.

Vyznačenie miest na doskakovanie pozdĺž vymedzených území, používané hráčmi pri trestných hodoch - pozri Obrázok 2.

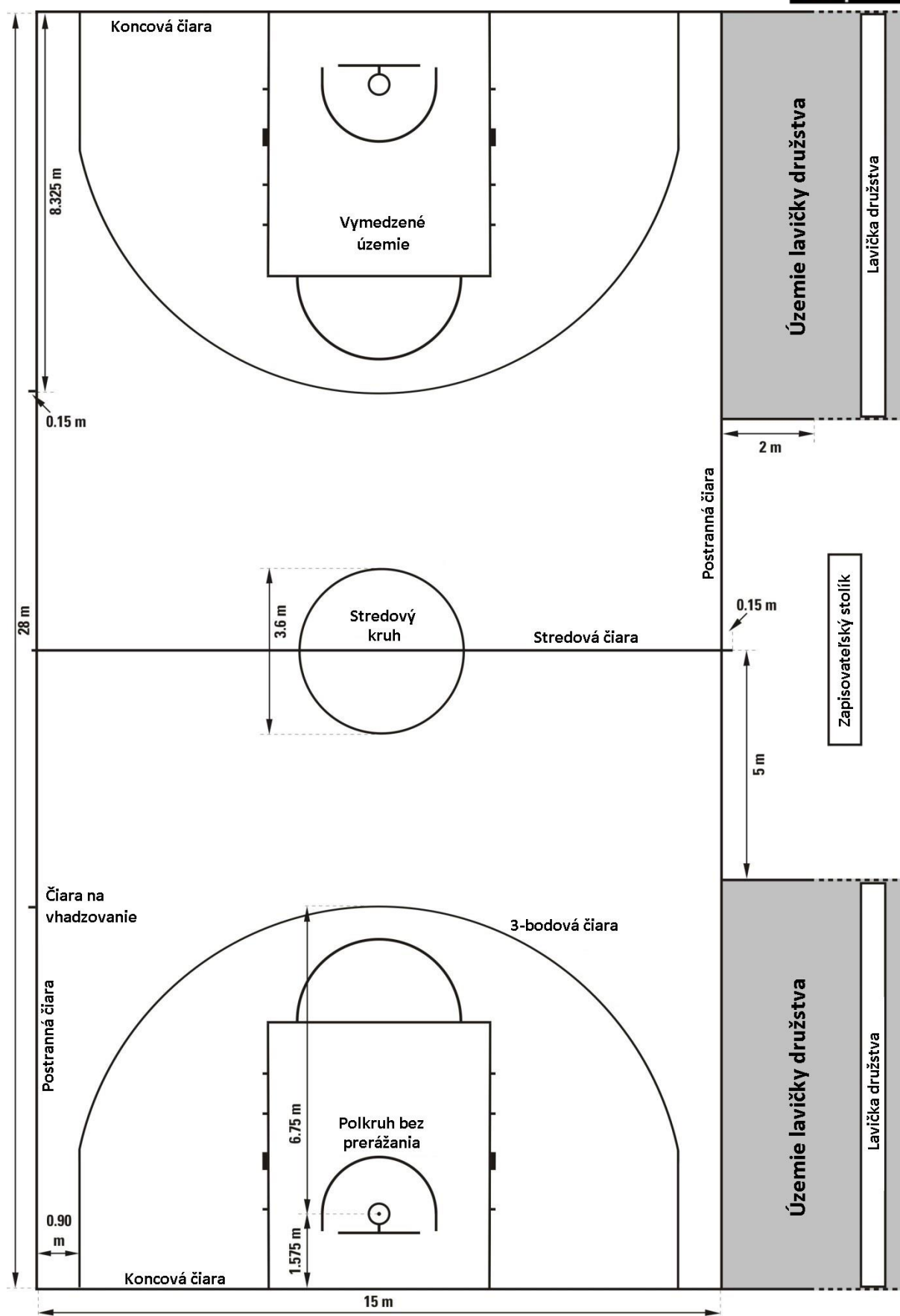
### 2.4.4 **3**-bodové územie

**3**-bodové územie družstva (Obrázok 1 and Obrázok 3) je celá hracia plocha, okrem územia v blízkosti súperovho koša ohraničeného nasledujúcimi a do neho patriacimi:

- **2** rovnobežnými čiarami vychádzajúcimi z koncovej čiary, kolmými na koncovú čiaru, pričom vzdialenosť vonkajšej hrany čiary od vnútorného okraja postrannej čiary je 90 cm..
- Stred koša je vo vzdialenosti 1,575m od vnútorného okraja koncovej čiary. Zároveň je stred koša stredom polkruhu s polomerom 6,75 m, meranom k vnútornému okraju čiary ohraničujúcej trojbodové územia.

Polkruh je plynule spojený s dvomi paralelnými čiarami zadefinovanými v predošlom odseku.

Čiara **3**-bodového územia nie je jeho súčasťou.



Obrázok č.1 – Hracia plocha

#### 2.4.5 Územie lavičky družstva

Územia lavičiek družstiev sú vyznačené z vonkajšej strany ihriska a sú ohraničené dvomi čiarami, tak ako to je znázornené na obrázku 1.

V území lavičky družstva musí byť 14 miest na sedenie pre trénera, asistenta trénera, náhradníkov a osoby sprevádzajúce družstvo.

Všetky ostatné osoby musia byť najmenej 2 m za lavičkou družstva.

#### 2.4.6 Čiary na vhadzovanie

Na postrannej čiare oproti stolíku zapisovateľa z jej vonkajšej strany sú 2 čiary dĺžky 0,15 m. Vzdialenosť vonkajšieho okraja čiar je 8,325 m od vnútorného okraja bližšej koncovej čiar.

#### 2.4.7 Polkruh bez prerážania

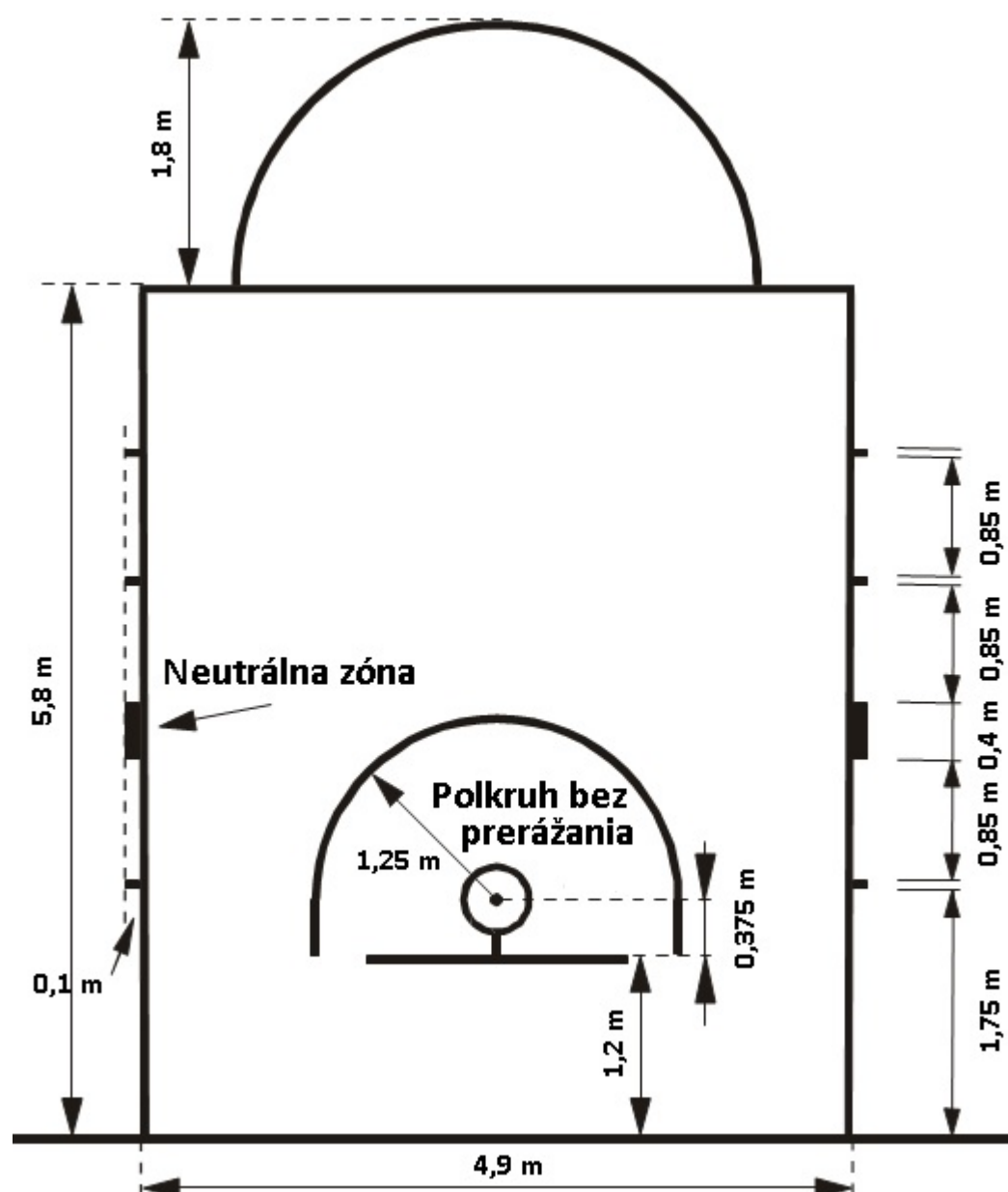
Na ihrisku musia byť vyznačené čiary polkruhov bez prerážania nasledovne:

- Polkruhom s polomerom 1,25 m meranom od stredu koša, premietnutom na podlahu, ohraničenom vnútorným okrajom čiar, ktorá ohraničuje polkruh. Polkruh sa napája na:
- 2 rovnobežné čiary kolmé ku koncovej čiare s vnútorným okrajom 1,25 m od bodu na podlahe pod stredom koša a dĺžkou 0,375 m, končiace 1,20 m od vnútorného okraja koncovej čiar.

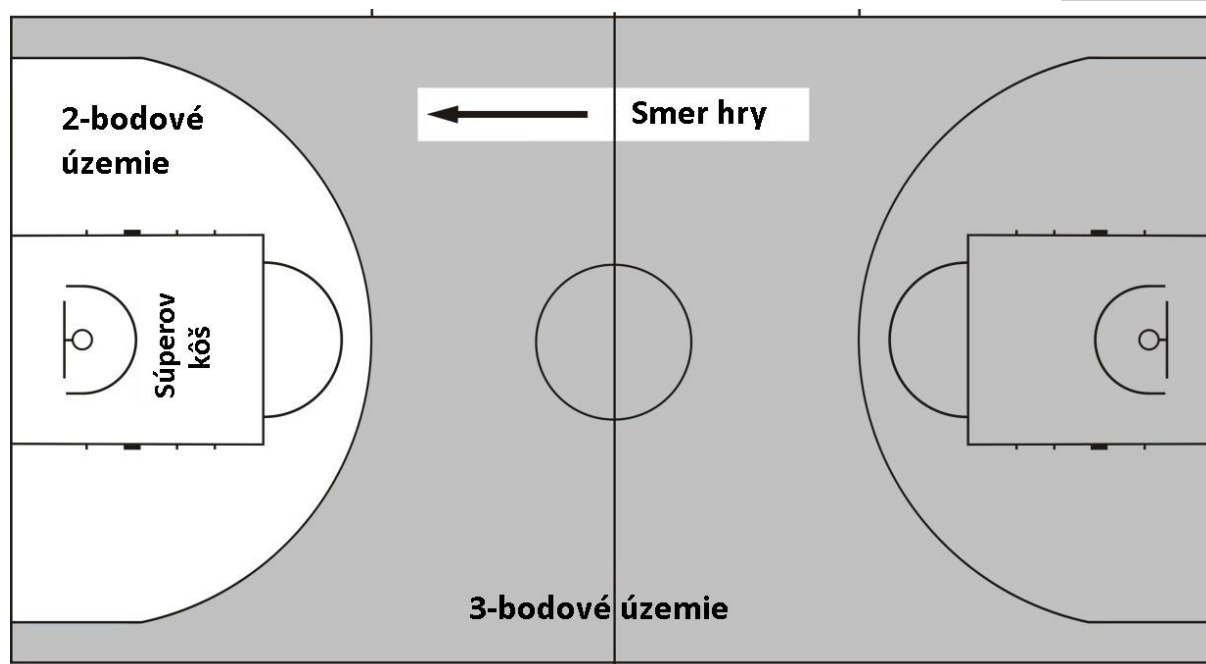
Územie polkruhu je ukončené pomyselnou čiarou, ktorá spája paralelné čiary s predným okrajom dosky.

Čiary ohraničujúce územie polkruhu bez prerážania sú jeho súčasťou.



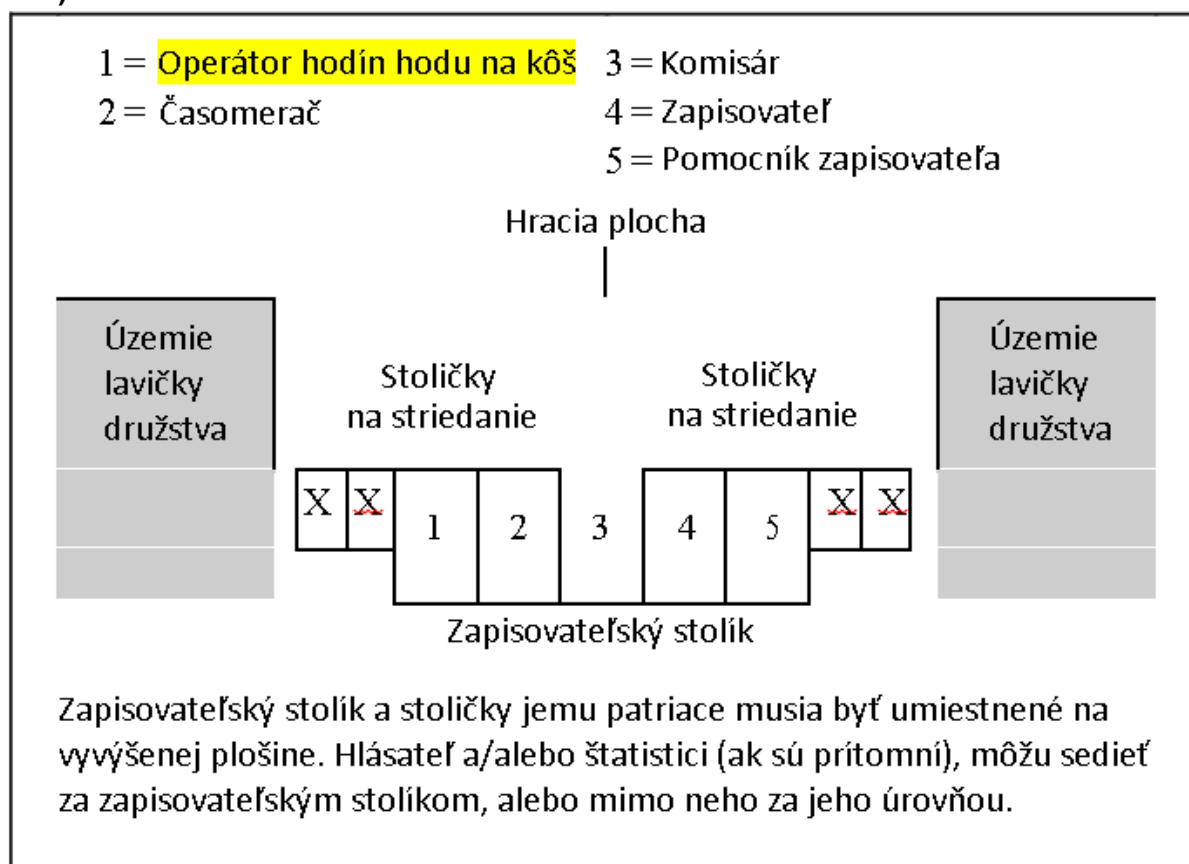


Obrázok č.2 – Vymedzené územie



Obrázok č.3 – 2- / 3-bodové územie

## 2.5 Umiestnenie zapisovateľského stolíka a stoličiek pre náhradníkov (obrázok č. 4)



Obrázok č.4 – Zapisovateľský stolík a stoličky náhradníkov

### Čl. 3 Zariadenia

Požadované zariadenia:

- koncové zariadenia, pozostávajúce z:
  - dosiek
  - košov pozostávajúcich z (pružných) obručí a sieťok
  - konštrukcií na upevnenie dosiek vrátane pokrytia
- basketbalové lopty
- hodiny hry
- svetelná oznamovacia tabuľa
- hodiny hodu na kôš
- stopky, alebo iné vhodné (viditeľné) zariadenie (nie hodiny hry) na meranie oddychových časov
- 2 oddelené, jasne odlíšiteľné a hlasné zvukové signály, každý jeden pre
  - operátora hodín hodu na kôš
  - zapisovateľa / časomerača
- zápis o stretnutí
- tabuľky chýb hráča
- značky chýb družstva
- ukazovateľ striedavého držania lopty
- palubovka
- hracia plocha
- vhodné osvetlenie

Podrobný popis basketbalových zariadení sa nachádza v prílohe “Technické zariadenia pre basketbal”.

## PRAVIDLO III. – DRUŽSTVÁ

### Čl. 4 Družstvá

#### 4.1 Definícia

4.1.1 Člen družstva je spôsobilý hrať, ak má podľa predpisov, vrátane vekových obmedzení, vydaných riadiacim orgánom súťaže, právo hrať za družstvo.

4.1.2 Člen družstva je oprávnený hrať, ak je pred začiatkom stretnutia uvedený v zápise o stretnutí a ak nebol zo stretnutia vylúčený, alebo sa nedopusti 5 chýb.

4.1.3 Počas hracieho času člen družstva je:

- hráč, ak je na hracej ploche a je oprávnený hrať.
- náhradník, ak nie je na hracej ploche, ale je oprávnený hrať.
- neaktívny hráč, ak sa dopustil 5 osobných chýb a nie je oprávnený hrať.

4.1.4 Počas prestávky stretnutia všetci členovia družstva oprávnení hrať sa považujú za hráčov.

#### 4.2 Pravidlo

4.2.1 Každé družstvo pozostáva z:

- Nie viac ako 12 členov družstva oprávnených hrať, vrátane kapitána.
- Trénera a ak si družstvo želá, aj asistenta trénera.
- Najviac 5 osôb sprevádzajúcich družstvo so špeciálnym poslaním, t.j. manažér, lekár, masér, štatistik, tlmočník atď.

4.2.2 Počas hracieho času môže byť na ihrisku 5 hráčov každého družstva a môžu byť vystriedaní.

4.2.3 Náhradník sa stáva hráčom a hráč sa stáva náhradníkom, ak:

- Rozhodca dá pokyn náhradníkovi vstúpiť na hraciu plochu.
- Počas započítavaného oddychového času, alebo počas prestávky stretnutia si náhradník vyžiada striedanie u zapisovateľa.

#### 4.3 Dresy

4.3.1 Členovia družstva majú jednotné oblečenie (dresy) pozostávajúce z:

- Tričiek rovnakej prevládajúcej farby na prednej i zadnej strane.  
Počas stretnutia musia mať všetci hráči tričká zasunuté v trenírkach.  
Jednotné oblečenie pozostávajúce z tričiek a trenírok zošitých do jedného celku (all-in-ones) je dovolené.
- Trenírok rovnakej prevládajúcej farby na prednej i zadnej strane, ale nie nevyhnutne rovnakej farby ako tričká. Trenírky musia končiť nad kolenami.
- Dominantná farba ponožiek musí byť rovnaká u všetkých hráčov družstva

4.3.2 Každý člen družstva musí mať tričko očíslované na prednej i zadnej strane zreteľnými číslami stálej farby, výrazne odlišnými od farby trička.

Čísla musia byť jasne viditeľné a:

- Na zadnej strane musia byť najmenej 20 cm vysoké.
- Na prednej strane musia byť najmenej 10 cm vysoké.
- Musia byť najmenej 2 cm široké.
- Družstvá musia používať čísla 0 a 00 a od 1 do 99.
- Spoluhráči nesmú mať rovnaké čísla.
- Umiestnenie reklamy, alebo loga musí byť najmenej 5 cm od čísiel.

4.3.3 Družstvá musia mať najmenej 2 sady jednotného oblečenia a:

- Družstvo uvedené v programe na prvom mieste (domáce družstvo) má svetlé tričká (odporúčajú sa biele).
- Družstvo uvedené v programe na druhom mieste (hostujúce družstvo) má tmavé tričká.
- Ak sa 2 zúčastnené družstvá dohodnú, môžu si farby tričiek vymeniť.

#### 4.4 Ostatná výstroj

4.4.1 Všetky pomôcky (výstroj) používané hráčmi musia byť pre basketbal primerané. Akákoľvek pomôcka, ktorá je určená na zväčšenie výšky, alebo dosahu hráča, alebo akýmkoľvek spôsobom prináša nešportovú výhodu, nie je dovolená.

4.4.2 Rozhodca nesmie dovoliť hráčovi mať na sebe pomôcky, alebo predmety, ktoré môžu spôsobiť iným hráčom zranenie.

- **Nie je** dovolené mať:
  - Ochranu prstov, rúk, zápästí, laktov, alebo predlaktí, vo forme odliatku, alebo podpier, vyrobené z kože, plastov, pružných (mäkkých) plastov, kovu, alebo akéhokoľvek tvrdého materiálu, aj keď je pokrytý mäkkým materiálom.
  - Predmety, ktoré by mohli porezať, alebo spôsobiť odreniny (nechty musia byť nakrátko ostrihané).
  - Pokrývku hlavy, vlasové sponky a šperky.
- **Je** dovolené mať:
  - Výstroj na ochranu pliec, nadlaktí, stehien alebo holení za predpokladu, že materiál je dostatočne pokrytý.
  - Dominantná farba termo nohavíc, ak sú dlhšie ako trenýrky, musí byť rovnaká ako dominantná farba trenýrok.
  - Dominantná farba tlakového návleku na lakti musí byť rovnaká ako dominantná farba dresu
  - Dominantná farba tlakového návleku na ktorejkoľvek časti nohy (lýtko, koleno, stehno) musí byť rovnaká ako dominantná farba trenírok
  - Ochranu kolien(ortézy) za predpokladu, že sú vhodne pokryté.
  - Ochranu(masku) zlomeného nosa, aj keď je zhotovená z tvrdého materiálu.
  - Bezfarebný, priesvitný chránič zubov
  - Okuliare, ak nie sú nebezpečné pre ostatných hráčov.
  - Čelenku, maximálne päť (5) cm širokú, vyrobenú z hladkej jednofarebnej látky, mäkkého plastu alebo gumy.

— Bezfarebné, priesvitné páskovanie (tejpovanie) ramien, paží, nôh a pod.

4.4.3 Na tele hráča, vo vlasoch a pod. nesmie byť počas stretnutia a ani sa objaviť akákoľvek reklama, logo, značka

4.4.4 Akákoľvek výstroj, ktorá nie je výslovne uvedená v týchto pravidlách, musí byť schválená Svetovou technickou komisiou FIBA.

## Čl. 5 Hráči: zranenie

5.1 Ak sa hráč (hráči) zraní, rozhodcovia môžu zastaviť stretnutie.

5.2 Ak je hráč zranený a lopta je živá, rozhodcovia počkajú so zapískaním, kým družstvo, ktoré má loptu pod kontrolou, ju nehodí na kôš z hry, nestratí kontrolu nad loptou, nedostane loptu z hry, alebo kým sa lopta nestane mŕtvou. Rozhodcovia môžu prerušiť hru okamžite, ak je to potrebné vzhľadom na ochranu zraneného hráča.

5.3 Ak zranený hráč nemôže okamžite pokračovať v hre (približne do 15 sekúnd) alebo je ošetrovaný, musí byť vystriedaný alebo jeho družstvo musí pokračovať s menej ako piatimi (5) hráčmi.

5.4 Tréner, asistent trénera, náhradník alebo osoba sprevádzajúca družstvo môže vstúpiť na hraciu plochu iba s dovolením rozhodcu, aby ošetrili zraneného hráča pred tým, ako je striedaný.

5.5 Lekár môže vstúpiť na hraciu plochu bez dovolenia rozhodcu, ak, podľa rozhodnutia lekára, zranený hráč potrebuje okamžité ošetrenie.

5.6 Počas stretnutia každý hráč, ktorý krváca, alebo má otvorenú ranu, musí byť vystriedaný. Hráč sa môže vrátiť na ihrisko iba potom, keď krvácanie bolo zastavené a otvorená rana alebo postihnuté miesto úplne a bezpečne zakryté.

Ak zranený hráč, alebo hráč, ktorý krváca alebo má otvorenú ranu, je ošetrený počas oddychového času, započítanému ktorémukoľvek družstvu, predtým ako zaznel signál na striedanie, hráč môže po skončení oddychového času, pokračovať v hre.

5.7 Hráčov, ktorých tréner určil, aby začali stretnutie, alebo ktorí boli ošetrovaní medzi trestnými hodmi, možno striedať v prípade zranenia. V tomto prípade môže súper, ak si to želá, vystriedať rovnaký počet hráčov.

## Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva

6.1 Kapitán je hráč označený trénerom, ktorý zastupuje družstvo na ihrisku. Ak chce získať informáciu, môže počas stretnutia zdvorilým spôsobom osloviť rozhodcov, ale iba v situácii, keď je lopta mŕtva a hodiny hry stoja

6.2 V prípade, že družstvo podáva protest proti výsledku stretnutia, kapitán hneď po skončení stretnutia o tom informuje prvého rozhodcu a podpíše zápis v priestore vyhradenom pre 'Podpis kapitána v prípade protestu'.

## Čl. 7 Tréneri: Povinnosti a práva

7.1 Najneskôr **20** minút pred plánovaným začiatkom stretnutia dá každý tréner alebo jeho zástupca zapisovateľovi zoznam mien a zodpovedajúcich čísiel členov družstva, ktorí sú spôsobilí v stretnutí hrať, a súčasne meno kapitána družstva, trénera a asistenta trénera. Všetci členovia družstva, ktorých mená sú uvedené v zápise o stretnutí, sú oprávnení hrať, aj keď sa dostavia po začiatku stretnutia.

7.2 Najneskôr **10** minút pred stanoveným začiatkom stretnutia každý tréner svojim podpisom zápisu potvrdí súhlas s menami a zodpovedajúcimi číslami členov družstva a s menami trénerov uvedenými v zápise. Súčasne označia päť (5) hráčov, ktorí začnú stretnutie. Ako prvý to vykoná tréner družstva "A".

7.3 V území lavičky družstva môžu byť a zdržiavať sa tam, iba tréner, asistent trénera, náhradníci a osoby doprevádzajúce družstvo. Výnimky sú uvedené v pravidlách.

7.4 Tréner, **alebo** asistent trénera môže počas stretnutia prísť k zapisovateľskému stolíku a požiadať o informácie štatistickej povahy v čase, len keď je lopta mŕtva a hodiny hry stoja.

7.5 Iba tréner môže počas stretnutia neustále stáť. Počas stretnutia môže verbálne komunikovať s hráčmi za predpokladu, že ostáva v území lavičky svojho družstva.

7.6 Ak je prítomný asistent trénera, musí byť jeho meno uvedené v zápise pred začiatkom stretnutia (jeho podpis nie je potrebný). Preberá povinnosti a práva trénera, ak tento z akýchkoľvek dôvodov nemôže pokračovať vo vedení družstva.

7.7 Ak kapitán odchádza z hracej plochy, tréner oznámi rozhodcovi číslo hráča, ktorý bude zastupovať kapitána na ihrisku.

7.8 Kapitán môže konať ako tréner družstva, prípade, ak družstvo nemá trénera alebo ak tento nemôže pokračovať vo vedení družstva a v zápise nie je uvedený asistent trénera (alebo asistent nemôže pokračovať vo vedení družstva). Ak kapitán musí opustiť hraciu plochu, môže naďalej zostať vo funkcii trénera. Ak však musí odísť pre diskvalifikujúcu chybu, alebo ak nemôže pôsobiť ako tréner pre zranenie, nahradí ho i vo funkcii trénera jeho zástupca vo funkcii kapitána.

7.9 Tréner určí hráča hádžuceho trestné hody, vo všetkých prípadoch kedy ho neurčujú pravidlá.

## PRAVIDLO IV. – PRAVIDLÁ HRY

### Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženia

8.1 Stretnutie pozostáva zo 4 štvrtín po 10 minút každá.

8.2 20 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia sa považuje za prestávku v stretnutí.

8.3 Medzi prvou a druhou štvrtinou (prvý polčas), medzi treťou a štvrtou štvrtinou (druhý polčas) a pred každým predĺžením, je prestávka 2 minúty.

8.4 Polčasová prestávka trvá 15 minút.

8.5 Prestávka stretnutia začína:

- 20 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia.
- Keď zaznie signál hodín hry, ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.

8.6 Prestávka stretnutia končí:

- Na začiatku prvej štvrtiny počas rozskoku, keď lopta opustí ruku(y) prvého rozhodcu pri vyhodení na rozskok.
- Na začiatku ostatných štvrtín alebo predĺžení, keď vhadzujúci hráč dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie.

8.7 Ak je stav stretnutia po uplynutí štvrtej štvrtiny nerozhodný, v stretnutí sa pokračuje toľkými 5 minútovými predĺženiami, koľko je potrebných, aby padlo rozhodnutie.

8.8 Ak sa niekto dopustí chyby súčasne alebo tesne pred signálom hodín hry ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie, trestný hod alebo hody, ak sú súčasťou trestu, sa vykonajú ihneď po skončení hracej doby.

8.9 V prípade, že po vykonaní tohto trestného hodu (hodov) musí nastať predĺženie, všetky chyby, ku ktorým došlo po signále ukončujúcom hrací čas, sa považujú za chyby, ku ktorým došlo počas prestávky stretnutia a príslušný trestný hod (hody) sa vykonajú na začiatku predĺženia.

### Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny, predĺženia alebo stretnutia

9.1 Prvá štvrtina začína, keď lopta opustí ruku(y) prvého rozhodcu pri vyhodení na rozskok.

9.2 Ostatné štvrtiny alebo predĺženia sa začínajú, keď keď vhadzujúci hráč dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie

9.3 Stretnutie sa nemôže začať, ak jedno z družstiev nemá na ihrisku 5 hráčov pripravených hrať.



9.4 Vo všetkých stretnutiach má družstvo uvedené na prvom mieste v zápise o stretnutí (domáce družstvo), lavičku družstva a **svoj** vlastný kôš po ľavej strane zapisovateľského stolíka pri pohľade do ihriska.

Ak sa 2 zúčastnené družstvá dohodnú, môžu si vymeniť lavičky a/alebo koše.

9.5 Pred prvou a treťou štvrtinou sú družstvá oprávnené rozcvičovať sa na tej polovici ihriska, v ktorej je umiestnený súperov kôš.

9.6 V druhom polčase si družstvá vymenia koše.

9.7 Vo všetkých predĺženiach družstvá hrajú na rovnaké koše, ako hrali vo štvrtej štvrtine.

9.8 Štvrtina, predĺženie alebo stretnutie končí zaznením signálu hodín hry oznamujúcim koniec hracieho času. **Pokiaľ je doska vybavená svetelnou signalizáciou po všetkých okrajoch, potom má táto prednosť pred zvukovým signálom.**

## Čl. 10 Stav lopty

10.1 Lopta môže byť živá alebo mŕtva.

10.2 Lopta sa stáva **živou**, ak:

- Počas rozboku, keď opustí ruku(y) prvého rozhodcu.
- Pri trestnom hode je k dispozícii hráčovi hádzucemu trestný hod.
- Pri vhadzovaní je k dispozícii hráčovi na vhadzovanie.

10.3 Lopta sa stáva **mŕtvou**, ak:

- Dosiahol sa kôš z hry alebo z trestného hodu.
- Rozhodca zapísa, pričom lopta bola v tom okamihu živá.
- Je zrejmé, že lopta nepadne do koša pri trestnom hode, po ktorom nasleduje ďalší:
  - Trestný hod (trestné hody)..
  - Trest (trestný hod (hody) a/alebo vhadzovanie zo zázemia).
- Zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.
- Zaznie signál **hodín hodu na kôš**, pričom lopta bola v tom okamihu pod kontrolou niektorého družstva.
- Je vo vzduchu pri hode na kôš z hry a dotkne sa jej hráč ktoréhokoľvek družstva potom ako:
  - Rozhodca zapísa.
  - Zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.
  - Zaznie signál **hodín hodu na kôš**.

10.4 Lopta sa **nestáva mŕtvou** a dosiahnuté body platia, ak:

- Lopta je vo vzduchu pri hode na kôš z hry a:
  - Rozhodca zapíska.
  - Zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.
  - Zaznie signál **hodín hodu na kôš**.
- Lopta je vo vzduchu pri trestnom hode **a** rozhodca zapíska akékoľvek porušenie pravidiel, ktorého sa nedopustil hráč hádzuci trestný hod.
- Hráč sa dopustí chyby voči niektorému hráčovi súpera, zatiaľ čo **lopta je stále pod kontrolou súpera**, ktorý hádza na kôš z hry a ktorý dokončil svoj hod plynulým pohybom ktorý začal skôr, ako došlo k chybe.

Toto ustanovenie neplatí a dosiahnuté body sa nezapočítavajú, ak

- rozhodca zapískal **a** hráč začal nový pokus o hod na kôš
- počas súvislého pohybu hráča pri pokuse o hod na kôš, zaznel signál hodín hry ukončujúci štvrtinu (predĺženie) alebo zaznel signál hodín hodu na kôš.

## Čl. 11 Postavenie hráča a rozhodcu

11.1 Postavenie **hráča** je určené miestom, kde sa hráč dotýka podlahy.

Ak je hráč počas výskoku vo vzduchu, posudzuje sa jeho postavenie podľa toho, kde sa naposledy dotkol podlahy. Zahrňuje to hraničnú čiaru, stredovú čiaru, čiaru **3**-bodového územia, čiaru trestného hodu a čiary označujúce vymedzené územie a čiary označujúce polkruh bez prerážania.

11.2 Postavenie rozhodcu sa určuje podľa tých istých okolností ako u hráčov. Ak sa lopta dotkne rozhodcu, je to to isté akoby sa dotkla podlahy na mieste, kde rozhodca stojí.

## Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty

### 12.1 Definícia

12.1.1 **Rozskok** nastáva, keď na začiatku prvej štvrtiny rozhodca vyhodí loptu v stredovom kruhu medzi ktorýchkoľvek **2** súperov.

12.1.2 **Držaná lopta** nastáva, keď jeden alebo viacerí hráči **zo súperiacich družstiev** majú jednu alebo obidve ruky na lopte tak, že žiadny z nich ju nemôže získať bez použitia neodôvodnenej hrubosti.

### 12.2 Postup pri rozskoku

12.2.1 Každý skáčuci hráč sa postaví nohami dovnútra tej polovice stredového kruhu, ktorá je bližšie k **jeho** vlastnému košu, a to tak, aby jednou nohou bol blízko stredovej čiary.

12.2.2 Spoluhráči sa nesmú postaviť na miesta vedľa seba na obvode kruhu, ak súper chce obsadiť jedno z týchto miest.

12.2.3 Potom rozhodca medzi nich vyhodí loptu kolmo dohora, vyššie, ako môžu

obidvaja skáčuci hráči dosiahnuť pri výskoku.

12.2.4 Lopty sa musí dotknúť jeden alebo obidvaja skáčuci hráči rukou (rukami) až **potom**, keď po vyhodení dosiahla najvyšší bod.

12.2.5 Žiadny skáčuci hráč nesmie opustiť svoje miesto dovtedy, kým sa niekto zo skáčucich hráčov dovolene nedotkne lopty.

12.2.6 Žiadny skáčuci hráč nesmie loptu chytiť alebo sa jej dotknúť viac ako dvakrát, dovtedy kým sa lopta nedotkne jedného z neskáčucich hráčov alebo podlahy.

12.2.7 Ak sa lopty nedotkne žiadny zo skáčucich hráčov, rozskok sa opakuje.

12.2.8 Neskáčuci hráči nesmú mať akúkoľvek časť tela na alebo za čiarou kruhu (valec) pred tým, ako sa niektorý zo skáčucich hráčov dotkne lopty.

**Porušenia článkov 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6, and 12.2.8 je priestupok.**

### 12.3 Situácie vedúce k rozskoku

Situácia vedúca k rozskoku nastáva, keď:

- Je odpísaná držaná lopta.
- Lopta sa dostane do zázemia a rozhodcovia sú na pochybách alebo sa nezhodnú, ktorý zo súperov sa lopty dotkol ako posledný.
- Dôjde k obojstrannému priestupku počas neúspešného posledného alebo jediného trestného hodu
- Živá lopta uviazne na konštrukcii koša (s výnimkou medzi trestnými hodmi a po poslednom trestnom hode, po ktorom nasleduje vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku).
- Lopta sa stane mŕtvou, keď žiadne z družstiev **nemalo** kontrolu nad loptou, ani na ňu nemalo právo.
- Po zrušení rovnakých trestov pre obe družstvá, **ak** nezostanú žiadne iné tresty na vykonanie, a žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo na loptu právo pred prvou chybou alebo prvým priestupkom.
- Na začiatku všetkých štvrtín okrem prvej.

### 12.4 Striedavé držanie lopty – definícia

12.4.1 Proces striedavého držania lopty je spôsob, ktorým sa, miesto rozskoku stáva lopta živou počas vhadzovania.

#### 12.4.2 Striedavé držanie lopty:

- **Začína**, keď má vhadzujúci hráč loptu k dispozícii na vhadzovanie.
- **Končí**, keď:
  - sa lopta dotkne hráča na ihrisku, alebo hráč na ihrisku sa dovolene dotkne lopty.
  - sa vhadzujúce družstvo dopustí priestupku.
  - počas vhadzovania živá lopta uviazne na koštruktii koša.

#### 12.5 Striedavé držanie lopty – postup

12.5.1 Pri všetkých situáciách vedúcich k rozskoku družstvá budú mať striedavo loptu k dispozícii na vhadzovanie najbližšie k miestu kde k situácii prišlo.

12.5.2 Družstvo, ktoré nezískalo nezískalo na ihrisku živú loptu pod kontrolu má právo na prvé vhadzovanie podľa striedavého držania lopty.

12.5.3 Družstvo, ktoré má právo na vhadzovanie podľa striedavého držania lopty na konci ktorejkoľvek štvrtiny (predĺženia), bude mať toto právo na vhadzovanie na stredovej čiare oproti stolíku, na začiatku ďalšej štvrtiny (predĺženia), pokiaľ netreba vykonať trestné hody a vhadzovanie lopty ako trestu.

12.5.4 Družstvo s právom na vhadzovanie je označené šípkou striedavého držania lopty smerujúcou k súperovmu košu. Smer šípky sa zmení na opačný ihneď ako sa skončí vhadzovanie podľa pravidiel o striedavom držaní lopty.

12.5.5 Ak sa družstvo oprávnené na vhadzovanie, počas vhadzovania na základe striedavého držania lopty dopustí priestupku, stráca striedavé držanie lopty. Šípka striedavého držania lopty sa okamžite otočí na opačnú stranu. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním lopty na pôvodnom mieste, družstvom, ktoré sa nedopustilo priestupku.

12.5.6 Chyba ktoréhokoľvek družstva

- pred začiatkom štvrtiny alebo predĺženia okrem prvej štvrtiny, alebo
  - počas vhadzovania na základe striedavého držania lopty
- nespôsobí, že družstvo, ktoré má vhadzovať loptu zo zázemia, stratí dané striedavé držanie lopty.

### Čl. 13 Ako sa hrá loptou

#### 13.1 Definícia

Počas stretnutia sa loptou hrá rukou (rukami). Lopta sa smie prihrávať, hádzať, odrážať, kotúľať, alebo ňou možno driblovať v ľubovoľnom smere.

Obmedzenia sú uvedené v príslušných článkoch pravidiel.

## 13.2 Pravidlo

Hráč držiaci loptu v rukách s ňou nesmie bežať, nesmie do nej úmyselne kopáť alebo úmyselne ju blokovať ktoroukoľvek časťou nohy, nesmie do nej udierať päšťou.

Akýkoľvek náhodný dotyk lopty, akoukoľvek časťou nohy nie je priestupok.

## Čl. 14 Kontrola lopty

### 14.1 Definícia

14.1.1 Kontrola lopty družstvom **začína**, keď hráč tohto družstva má živú loptu pod kontrolou, t.j. drží loptu, dribluje s loptou alebo má živú loptu k dispozícii.

14.1.2 Kontrola lopty družstvom **pokračuje**, ak:

- Hráč tohto družstva má živú loptu pod kontrolou.
- Spoluhráči si loptu prihrávajú.

14.1.3 Kontrola lopty družstvom **končí**, ak:

- Súper získa loptu pod kontrolu.
- Lopta sa stane mŕtvou.
- Pri hode na kôš z hry alebo pri trestnom hode lopta opustí ruku (ruky) hádžuceho hráča.

## Čl. 15 Hráč hádže na kôš

### 15.1 Definícia

15.1.1 **Hod** na kôš z hry alebo trestný hod nastáva, keď hráč drží loptu v jednej alebo v oboch rukách, a potom ju hodí vzduchom smerom na súperov kôš

**Dopichávanie** nastáva, ak je lopta odrazená rukou alebo rukami smerom na súperov kôš.

**Zasúvanie** nastáva ak je lopta vrazená zhora nadol, do súperovho koša jednou alebo oboma rukami.

### 15.1.2 Hod na kôš:

- **Začína**, keď hráč začína súvislý pohyb, ktorý normálne predchádza vypusteniu lopty z rúk, a podľa rozhodnutia rozhodcu začal s pokusom o dosiahnutie koša hodom, dopichávaním alebo zasúvaním lopty smerom na súperov kôš.
- **Končí**, keď lopta opustila ruku (ruky) hráča, v prípade hodu na kôš z výskoku, sa obidve nohy dotkli podlahy.

Ak hráčovi, ktorý sa pokúša dosiahnuť kôš, súper drží ruku (ruky) a tak mu bráni v dosiahnutí koša, tento hráč je považovaný za hráča, ktorý sa pokúša dosiahnuť

kôš. Nie je potrebné, aby lopta opustila ruku (ruky) hráča. Medzi dovoleným počtom krokov a hodom na kôš nie je žiadny vzťah.

### 15.1.3 Súvislý pohyb pri hode na kôš:

- Začína vtedy, keď lopta spočívne na ruke (v rukách) hráča a začne sa, obvyčajne smerom nahor, pohyb hodu na kôš.
- Pri pokuse o hod na kôš z hry môže zahrňovať pohyb ruky (rúk) a/alebo pohyb tela hráča.
- Končí sa v okamihu keď lopta opustí ruky hráča alebo sa začne úplne nový pokus o hod na kôš.

## Čl. 16 Dosiahnutie koša a jeho hodnota

### 16.1 Definícia

16.1.1 Kôš sa dosiahne, keď živá lopta padne do koša zhora a zostane v ňom, alebo ním prepadne.

16.1.2 Lopta je v koši, ak je akákoľvek jej časť v priestore obruče a pod úrovňou obruče.

### 16.2 Pravidlo

16.2.1 Kôš sa započítava družstvu útočiacemu na kôš, do ktorého lopta padla nasledovne:

- Kôš hodený z trestného hodu sa počíta za 1 bod.
- Kôš hodený z 2-bodového územia sa počíta za 2 body.
- Kôš hodený z 3-bodového územia sa počíta za 3 body.
- Ak sa lopty pri poslednom alebo jedinom trestnom hode, po jej odraze od obruče, dovolene dotkne útočiaci alebo brániaci hráč a lopta padne do koša, kôš sa počíta za 2 body.

16.2.2 Ak hráč zaznamená kôš z hry do **vlastného koša náhodou**, kôš sa počíta za 2 body a zapíše sa kapitánovi súpera na hracej ploche.

16.2.3 Ak hráč dosiahne kôš z hry do **vlastného koša úmyselne**, dopúšťa sa priestupku a kôš sa nezapočíta.

16.2.4 Ak hráč vhodí loptu do koša zospodu a lopta celá preletí obručou, dopúšťa sa priestupku.

16.2.5 Hodiny hry musia ukazovať 0:00,3 (3 desatiny sekundy) alebo viac, keď hráč získa loptu pod kontrolu po vhadzovaní alebo doskočení po trestnom hode, aby sa mohol pokúsiť o hod na kôš. Ak hodiny hry ukazujú 0:00,2 alebo 0:00,1 kôš je možné dosiahnuť iba dopichnutím alebo priamym zasunutím lopty do koša.

## Čl. 17 Vhadzovanie

### 17.1 Definícia

17.1.1 Vhadzovanie nastáva, keď hráč v zázemí vhodí loptu zo zázemia do ihriska.

### 17.2 Postup

17.2.1 Rozhodca musí podať alebo dať loptu k dispozícii vhadzujúcemu hráčovi.

Loptu môže hodiť alebo prihrať o zem za predpokladu, že:

- Rozhodca nie je viac ako 4 metre od vhadzujúceho hráča.
- Vhadzujúci hráč je na správnom mieste určenom rozhodcom.

17.2.2 Hráč vhadzuje loptu z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, kde nastalo porušenie pravidiel alebo kde došlo k prerušeniu hry rozhodcom, **okrem** miesta **priamo** za doskou.

17.2.3 V nasledujúcich situáciách sa vhadzovanie vykoná na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku

- Na začiatku každej štvrtiny, prvej štvrtiny
- Následne po trestnom hode alebo hodoch, ak sú súčasťou trestu za technickú, nešportovú alebo diskvalifikačnú chybu

Vhadzujúci hráč musí stáť obkročmo nad stredovou čiarou (má nohy na oboch stranách predĺženej stredovej čiary a má právo prihrať svojmu spoluhráčovi stojacemu na ktoromkoľvek mieste ihriska.

17.2.4 Keď hodiny hry ukazujú **2:00 minúty vo štvrtej štvrtine a v každom predĺžení**, po oddychovom čase družstva oprávneného na vhadzovanie v jeho zadnej polovici, toto vhadzovanie sa vykoná z čiar na vhadzovanie oproti stolíku v prednej polovici vhadzujúceho družstva.

17.2.5 Po osobnej chybe, ktorej sa dopustil hráč družstva majúceho živú loptu pod kontrolou, nasledujúce vhadzovanie sa vykoná najbližšie k miestu, kde prišlo k porušeniu pravidiel.

17.2.6 Kedykoľvek lopta spadne do koša a kôš z hry alebo trestný hod neplatí, vhadzovanie lopty zo zázemia sa vykoná na predĺženej čiare trestných hodov.

17.2.7 Po úspešnom hode na kôš z hry alebo poslednom trestnom hode:

- Ktorýkoľvek hráč družstva, ktoré dostalo kôš, vhadzuje loptu na ktoromkoľvek mieste na koncovej čiare, kde bol kôš dosiahnutý. Toto sa taktiež uplatňuje ak rozhodca podáva (hodí) loptu, vhadzujúcemu hráčovi po oddychovom čase, alebo po akomkoľvek prerušení hry rozhodcami po dosiahnutí koši z hry alebo po úspešnom poslednom alebo jedinom trestnom hode.
- Vhadzujúci hráč sa môže pohybovať do strán a/alebo dozadu a loptu si môžu spoluhráči medzi sebou prihrávať na alebo za koncovou čiarou, ale od

okamihu, keď loptu dostane k dispozícii prvý hráč v zázemí, začína sa počítať **5** sekúnd.

### 17.3 Pravidlo

#### 17.3.1 Hráč vhadzujúci loptu zo zázemia **nesmie**:

- Vhodiť loptu po čase dlhšom ako 5 sekúnd.
- Vstúpiť na ihrisko, pokiaľ má loptu v ruke (rukách).
- Vhodiť loptu do ihriska tak, aby sa po vyhodení dotkla zázemia.
- Dotknúť sa lopty na ihrisku skôr, než sa jej dotkne iný hráč.
- Vhodiť loptu priamo do koša.
- Pohnúť sa z miesta určeného na vhadzovanie **pozdĺž čiar v jednom, alebo obidvoch smeroch celkovo o viac ako o 1 meter pred vyhodením lopty**. Je dovolené pohybovať sa dozadu a kolmo na čiaru, tak ďaleko ako mu to okolnosti umožňujú.

#### 17.3.2 Počas vhadzovania ostatní hráči **nesmú**:

- Ktoroukoľvek časťou tela presahovať hraničnú čiaru, pokiaľ vhodená lopta ňou neprejde.
- Byť bližšie ako **1** m od hráča vhadzujúceho loptu, ak je **vzdialenosť** k najbližšej prekážke v zázemí menšia ako **2** m.

**Porušenie Čl. 17.3 je priestupok.**

### 17.4 Trest

## Čl. 18 Započítavaný oddychový čas

### 18.1 Definícia

Započítavaný oddychový čas je prerušenie stretnutia, o ktoré požiadal tréner alebo asistent trénera.

### 18.2 Pravidlo

#### 18.2.1 Každý oddychový čas trvá **1** minútu.

#### 18.2.2 Oddychový čas môže byť udelený ak nastala príležitosť na udelenie oddychového času.

#### 18.2.3 Príležitosť na udelenie oddychového času začne:

- Pre obe družstvá, lopta sa stane mŕtvou, hodiny hry stoja a rozhodcovia ukončili komunikáciu so stolíkom zapisovateľov.
- Pre obe družstvá, ak sa lopta stane mŕtva po úspešnom poslednom alebo jedinom trestnom hode.
- Pre družstvo, ktoré dostalo kôš z hry.



18.2.4 Príležitosť na udelenie oddychového času **končí**, ak má vhadzujúci hráč loptu k dispozícii na vhadzovanie alebo na vykonanie prvého alebo jediného trestného hodu.

18.2.5 Každé družstvo môže dostať oddychové časy takto:

- 2 oddychové časy v prvom polčase,
- 3 oddychové časy počas druhého polčasu, z toho maximálne 2 v posledných 2 minútach druhého polčasu,
- 1 oddychový čas v každom predĺžení.

18.2.6 Nevyužitý oddychový čas nemožno presunúť do ďalšieho polčasu alebo predĺženia.

18.2.7 Oddychový čas sa započíta družstvu, ktorého tréner prvý požiadal o oddychový čas, okrem prípadu, keď sa oddychový čas udelí po súperovom koši z hry a nebola odpískaná chyba.

18.2.8 Oddychový čas nebude udelený družstvu, ktoré dosiahlo kôš a hodiny hry ukazujú 2:00 minúty, alebo menej **v** štvrtej štvrtine a **v** každom predĺžení, pokiaľ rozhodca **neprerušil** hru.

### 18.3 Postup

18.3.1 Právo požiadať o započítavaný oddychový čas má iba tréner alebo asistent trénera. Musí nadviazať vizuálny styk so zapisovateľom alebo osobne prísť k zapisovateľskému stolíku a zreteľným spôsobom požiadať o oddychový čas obvyklým znamením rukami.

18.3.2 Žiadosť o započítavaný oddychový čas možno zrušiť iba predtým, než ju zapisovateľ oznámi svojim signálom.

18.3.3 Oddychový čas:

- Začína, keď rozhodca zapíska, a ukáže znamenie oddychového času.
- Končí, keď rozhodca zapíska a dá pokyn družstvám, vrátiť sa na hraciu plochu.

18.3.4 Ak nastala príležitosť na udelenie oddychového času, zapisovateľ svojim signálom oznámi rozhodcom, že niektoré z družstiev požiadalo o započítavaný oddychový čas.

Ak družstvo, ktoré žiadalo o započítavaný oddychový čas, dostalo kôš z hry, časomerač okamžite zastaví hodiny hry a nechá zaznieť svoj signál.

18.3.5 Počas oddychového času, a počas prestávky stretnutia pred začiatkom druhej (2), štvrtej (4) štvrtiny alebo každého predĺženia, môžu hráči opustiť ihrisko a sadnúť si na lavičku družstva a osoby, ktoré môžu byť v území lavičky družstva, môžu vstúpiť do ihriska za predpokladu, že ostávajú v blízkosti územia ich lavičky družstva

18.3.6 Ak o oddychový čas, po tom ako má hráč hádzuci prvý trestný hod alebo jediný trestný hod, loptu k dispozícii, oddychový čas bude udelený ak:

- Posledný alebo jediný trestný hod je úspešný
- Po poslednom alebo jedinom trestnom hode nasleduje vhadzovanie, na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku.
- Medzi trestnými hodmi bola odpískaná chyba. V tom prípade sa vykoná trestný (-é) hod (-y), udelí sa oddychový čas, no predtým ako sa vykoná nový trest za chybu.
- Chyba je odpískaná predtým, ako sa lopta stane živou po poslednom alebo jedinom trestnom hode. V tom prípade bude oddychový čas udelený pred vykonaním nového trestu za chybu.
- Je odpískaný priestupok, predtým ako sa lopta stane živou po poslednom alebo jedinom trestnom hode. V tom prípade bude oddychový čas udelený skôr, ako sa vykoná vhadzovanie.

V prípade viacerých sád trestných hodov a/alebo držaní lopty, ako následku viac ako **1** trestu za chybu, každá sada sa posudzuje samostatne.

## Čl. 19 Striedanie

### 19.1 Definícia

Striedanie je prerušenie stretnutia, o ktoré požiada náhradník, aby sa stal hráčom.

### 19.2 Pravidlo

19.2.1 Družstvo môže striedať hráča (hráčov) počas príležitosti na striedanie.

19.2.2 Príležitosť na striedanie začína, ak:

- Pre obe družstvá, lopta sa stane mŕtvou, hodiny hry sa zastavia a rozhodca ukončil komunikáciu so zapisovateľským stolíkom.
- Pre obe družstvá, lopta sa stane mŕtvou po úspešnom poslednom alebo jedinom trestnom hode.
- Pre družstvo, ktoré dostalo kôš, v okamihu ako bol dosiahnutý kôš z hry a **hodiny hry ukazujú 2:00 minúty, alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení** stretnutia.

19.2.3 Príležitosť na striedanie končí, ak má hráč loptu k dispozícii na vhadzovanie alebo na vykonanie prvého alebo jediného trestného hodu.

19.2.4 Hráč, ktorý bol vystriedaný, sa stal náhradníkom, nemôže sa opätovne stať hráčom a náhradník, ktorý sa stal hráčom, nemôže opustiť stretnutie až do okamihu, kým sa lopta nestane mŕtvou po úseku stretnutia, v ktorom bežali hodiny hry, okrem následných prípadov.

- Družstvo má na ihrisku menej ako päť (5) hráčov.

- Hráč, ktorý má vykonať trestné hody ako následok opraviteľného omylu, je na lavičke po tom, ako bol dovolene vystriedaný.

19.2.5 Striedanie nebude umožnené družstvu, ktoré dosiahlo kôš z hry, a hodiny hry boli zastavené po úspešnom hode z hry **ak hodiny hry ukazujú 2:00 minút, alebo menej vo štvrtej štvrtine a v každom predĺžení** stretnutia.

### 19.3 Postup

19.3.1 O striedanie má právo žiadať iba náhradník. Musí osobne prísť k zapisovateľovi (nie tréner alebo asistent trénera), a zreteľným spôsobom požiadať o striedanie obvyklým znamením rukami alebo si sadnúť na stoličku pre striedajúceho náhradníka. Musí byť pripravený okamžite hrať.

19.3.2 Žiadosť o striedanie možno odvolať iba pred zaznením signálu zapisovateľa, ktorým oznamuje žiadosť o striedanie.

19.3.3 Ak nastane príležitosť na striedanie, zapisovateľ svojim signálom oznámi rozhodcom žiadosť o striedanie.

19.3.4 Náhradník musí čakať mimo ihriska za hraničnou čiarou, kým rozhodca nezapíska a nedá mu pokyn, aby vstúpil na hraciu plochu.

19.3.5 Hráč, ktorý bol vystriedaný, môže ísť priamo na lavičku družstva, bez toho aby to oznámil zapisovateľovi alebo rozhodcovi.

19.3.6 Striedania musia byť ukončené čo najskôr. Hráč, ktorý sa dopustil svojej 5 chyby, alebo bol vylúčený zo stretnutia, musí byť vystriedaný okamžite (približne 30 sekúnd). Ak, podľa rozhodnutia rozhodcu, dochádza k neodôvodnenému zdržovaniu, započítava sa previnivšiemu družstvu oddychový čas. Ak družstvo nemá oddychový čas, trénerovi sa môže udeliť technická chyba ('B').

19.3.7 Ak náhradník žiada o striedanie počas oddychového času alebo v prestávke stretnutia, pred vstupom do hry sa musí hlásiť zapisovateľovi.

19.3.8 Ak musí byť vystriedaný hráč, ktorý má hádzať trestné hody, pretože

- Je zranený
- Dopustil sa svojej **5** osobnej chyby
- Je vylúčený zo stretnutia

Trestné hody musí vykonať jeho náhradník, ktorý nesmie byť spätne vystriedaný, pokiaľ nehral počas nasledujúceho obdobia hry, v ktorom boli spustené hodiny hry.

19.3.9 Ak o striedanie požiadali obe družstvá, po tom ako má loptu k dispozícii hráč hádzuci trestné hody pred prvým alebo jediným trestným hodom, striedanie sa povolí ak:

- Posledný alebo jediný trestný hod je úspešný

- Po poslednom alebo jedinom trestnom hode nasleduje vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku.
- Medzi trestnými hodmi bola odpískaná chyba. V tom prípade sa vykoná trestný (-é) hod (-y) povolí sa striedanie, no predtým ako sa vykoná nový trest za chybu
- Chyba je odpískaná predtým, ako sa lopta stane živou po poslednom alebo jedinom trestnom hode. V tom prípade bude striedanie povolené, pred vykonaním nového trestu za chybu.
- Je odpískaný priestupok, predtým ako sa lopta stane živou po poslednom alebo jedinom trestnom hode. V tom prípade bude striedanie povolené skôr, ako sa vykoná vhadzovanie.

V prípade viacerých sád trestných hodov a/alebo držaní lopty, ako následku viac ako jedného (1) trestu za chyby, každá sada sa posudzuje samostatne.

## Čl. 20 Zrušenie stretnutia

### 20.1 Pravidlo

Družstvo prehráva zrušením stretnutia, ak:

- družstvo nie je prítomné, alebo schopné postaviť 5 hráčov 15 minút po stanovenom začiatku stretnutia.
- Svojím konaním bráni v odohraní stretnutia.
- Odmietne hrať aj po vyzvaní prvým rozhodcom.

### 20.2 Trest

20.2.1 Stretnutie vyhráva súper 20 ku 0. Navyiac, družstvo, ktoré prehralo zrušením stretnutia dostane 0 bodov do klasifikácie.

20.2.2 Pri dvojstretnutiach (doma a vonku), v ktorých o postupe rozhodujú príslušné dva výsledky, v stretnutiach Play-Off (lepší z 3) družstvo, ktoré prehrá prvé, druhé alebo tretie stretnutie zrušením, prehráva celú sériu alebo Play-Off "zrušením". Toto neplatí pre Play-Off (lepší z 5).

20.2.3 Ak počas turnaja družstvo prehrá zrušením stretnutia, toto družstvo bude vylúčené z turnaja a všetky jeho výsledky v turnaji budú zrušené.

## Čl. 21 Nedohranie stretnutia

### 21.1 Pravidlo

Ak sa počas stretnutia na ihrisku zníži počet hráčov družstva na menej ako dvoch (2), družstvo prehráva nedohraním stretnutia.

### 21.2 Trest

21.2.1 Ak družstvo, ktoré týmto spôsobom stretnutie vyhralo, v okamihu predčasného ukončenia stretnutia vyhrávalo, stav pri ukončení stretnutia ostáva v platnosti. Ak toto

družstvo nevyhrávalo, zapíše sa stav **2 ku 0** v jeho prospech. Naviac, porazené družstvo dostane **1** bod do klasifikácie.

21.2.2 Pri 2-stretnutiach (doma a vonku), v ktorých o postupe rozhodujú príslušné dva výsledky, družstvo, ktoré prehrá prvé alebo druhé stretnutie nedohraním, prehráva celú sériu "nedohraním".

## PRAVIDLO V. – PRIESTUPKY

### Čl. 22 Priestupky

#### 22.1 Definícia

**Priestupok** je porušenie pravidiel.

#### 22.2 Trest

Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie z miesta čo najbližšie k miestu porušenia pravidiel, okrem miesta priamo za doskou, ak nie je inak uvedené v pravidlách.

### Čl. 23 Hráč v zázemí - lopta v zázemí

#### 23.1 Definícia

23.1.1 **Hráč** je v zázemí, ak sa akákoľvek časť jeho tela dotýka podlahy, alebo predmetu iného ako hráča na, nad alebo za hraničnou čiarou.

23.1.2 **Lopta** je v zázemí, ak sa dotýka:

- Hráča, alebo akejkoľvek osoby v zázemí.
- Podlahy, alebo akéhokoľvek predmetu na, nad alebo za hraničnou čiarou.
- Konštrukcie na upevnenie dosiek, zadnej plochy dosky alebo akéhokoľvek predmetu nad hracou plochou.

#### 23.2 Pravidlo

23.2.1 Lopta sa dostane do zázemia vinou posledného hráča, ktorý sa jej dotkol alebo ktorého sa dotkla lopta pred tým, než sa dostala do zázemia, a to dokonca aj vtedy, keď sa dostane do zázemia tak, že sa ako posledného dotkne niečoho iného než hráča.

23.2.2 Ak sa lopta dostane do zázemia tak, že sa dotkne hráča, ktorý je na alebo za hraničnou čiarou, alebo sa jej tento hráč dotkne, loptu do zázemia zahral uvedený hráč.

23.2.3 Ak sa hráč (hráči) dostane (dostanú) do zázemia alebo do svojej zadnej polovice **počas** držanej lopty, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

### Čl. 24 Dribling

#### 24.1 Definícia

24.1.1 Dribling je pohyb živej lopty, keď hráč majúci loptu pod kontrolou ju hádže, odráža, kotúľa na podlahe alebo ju úmyselne hodí do dosky koša.

24.1.2 **Dribling začne**, keď hráč získa na ihrisku živú loptu a túto hádže, odráža, kotúľa na podlahe alebo ju úmyselne hodí do dosky koša a dotkne sa jej predtým ako sa jej dotkol iný hráč.

**Dribling je ukončený** v tom okamihu, keď sa hráč dotkne lopty oboma rukami súčasne, alebo keď si nechá loptu spočinúť na jednej alebo oboch rukách.

Počas driblingu hráč môže loptu vyhodit' do vzduchu za predpokladu, že sa lopta dotkne podlahy alebo iného hráča pred tým, ako sa jej hráč, ktorý ju vyhodil, dotkne znovu rukou.

Počet krokov hráča, keď lopta nie je v dotyku s jeho rukou, je neobmedzený.

24.1.3 Hráč, ktorý náhodne stratí a znovu získa kontrolu nad živou loptou na ihrisku, je považovaný za hráča, ktorému lopta neúmyselne vypadla z rúk.

24.1.4 Nasledujúce situácie nie sú dribling:

- Opakované pokusy o hod na kôš z hry.
- Neúmyselné vypadnutie lopty z rúk na začiatku alebo konci driblingu.
- Pokusy získať loptu pod kontrolu "vypichnutím" z blízkosti iných hráčov.
- "Vypichnutie" lopty spod kontroly iného hráča.
- Zrazenie prihrávky a získanie lopty pod kontrolu.
- Prehadzovanie lopty z ruky do ruky s tým, že lopta spočívne na ruke (rukách) skôr, než sa dotkne podlahy, za predpokladu, že sa neporuší pravidlo o krokoch

## 24.2 Pravidlo

Hráč nesmie začať druhý dribling po tom, čo ukončil prvý dribling, okrem prípadu, že medzi 2 driblingami stratil kontrolu nad živou loptou na ihrisku v dôsledku:

- Hodu na kôš z hry.
- Dotyku lopty súperom.
- Prihrávky alebo neúmyselného vypadnutia lopty z rúk po ktorom sa lopta dotkla iného hráča, alebo sa jej dotkol iný hráč.

## Čl. 25 Kroky

### 25.1 Definícia

25.1.1 **Kroky** sú nedovolený pohyb jednou alebo obidvomi nohami ľubovoľným smerom, keď hráč, ktorý drží živú loptu na ihrisku, poruší obmedzenia uvedené v tomto článku.

25.1.2 **Obrátka** je dovolený pohyb, keď hráč, držiaci živú loptu na ihrisku, vykročí raz alebo viackrát v ľubovoľnom smere tou istou nohou, zatiaľ čo druhá noha, zvaná obrátková noha, zostáva na jednom mieste v styku s podlahou

### 25.2 Pravidlo

### 25.2.1 Výber obrátkovej nohy hráčom, ktorý chytil živú loptu na ihrisku:

- Ak stojí obidvomi nohami na podlahe:
  - v okamihu, ako zdvihne jednu nohu, druhá noha sa stáva obrátkovou.
- Ak je v pohybe:
  - Ak sa jedna noha dotýka podlahy, táto noha sa stáva obrátkovou.
  - Ak sa žiadna noha nedotýka podlahy a hráč dopadne súčasne na obidve nohy, v okamihu, ako pohne jednou nohou, druhá sa stáva obrátkovou.
  - Ak sa žiadna noha nedotýka podlahy a hráč dopadne na jednu nohu, táto noha sa stáva obrátkovou. Ak sa hráč z tejto nohy odrazí, dopadne na obidve nohy súčasne a zastaví, potom žiadna noha nie je obrátková.

### 25.2.2 Pohyb hráča s loptou po výbere obrátkovej nohy, pokiaľ má pod kontrolou živú loptu na ihrisku:

- Ak stojí a má obidve nohy na podlahe:
  - Na začiatku driblingu sa obrátková noha nesmie zdvihnúť skôr, ako lopta opustí ruku (ruky).
  - Pri prihrávke alebo hode na kôš z hry sa hráč môže odraziť z obrátkovej nohy, ale žiadna noha sa nesmie opätovne dotknúť podlahy pred tým, ako lopta opustí jeho ruku (ruky).
- Ak sa pohybuje alebo dribluje:
  - Pri prihrávke alebo hode na kôš z hry sa hráč môže odraziť z obrátkovej nohy, dopadnúť na jednu nohu alebo obidve nohy súčasne. Potom jedna alebo obidve nohy môžu byť zodvihnuté z podlahy, ale žiadna sa nesmie vrátiť na podlahu predtým ako lopta opustí ruky.
  - Na začiatku driblingu sa obrátková noha nesmie zdvihnúť skôr, ako lopta opustí ruku (ruky).
- Ak sa zastavil, keď žiadna noha nie je obrátková:
  - Na začiatku driblingu nesmie zdvihnúť žiadnu nohu skôr, ako lopta opustí ruku (ruky).
  - Pri prihrávke alebo hode na kôš z hry môže zdvihnúť jednu alebo obidve nohy, ale nesmú sa opäť dotknúť podlahy skôr, ako lopta opustí ruku (ruky).

### 25.2.3 Hráč, ktorý padol, leží alebo sedí na podlahe:

- Hráč môže, držiac loptu, padnúť na podlahu a šmýkať sa po nej, alebo ležiac alebo sediac na podlahe získať loptu pod kontrolu.
- **Priestupok nastáva**, ak sa potom hráč kotúľa alebo sa pokúša vstať, držiac loptu.

## Čl. 26 3 sekundy

### 26.1 Pravidlo

26.1.1 Hráč **nesmie** zostať dlhšie než 3 po sebe idúce sekundy v súperovom vymedzenom území, pokiaľ má jeho družstvo živú loptu pod kontrolou v prednej polovici ihriska a sú spustené hodiny hry.



26.1.2 Dlhšie sa zdržiavať vo vymedzenom území môže hráč, ktorý:

- Snaží sa opustiť vymedzené územie.
- Je vo vymedzenom území, keď buď on alebo jeho spoluhráč hádže na kôš a lopta opúšťa alebo práve opustila ruku (ruky) hráča pri hode na kôš z hry.
- Bol vo vymedzenom území menej ako 3 sekundy a dribluje v ňom s úmyslom hodiť loptu na kôš z hry.

26.1.3 Hráč je mimo vymedzeného územia, ak má obidve nohy na podlahe mimo vymedzeného územia.

## Čl. 27 Tesne bránený hráč

### 27.1 Definícia

Hráč držiaci živú loptu na ihrisku je tesne bránený, ak je súper v aktívnom **dovolenom** obrannom postavení vo vzdialenosti menšej ako **1** m.

### 27.2 Pravidlo

Tesne bránený hráč musí loptu prihrať, hodiť na kôš, alebo driblovať do **5** sekúnd.

## Čl. 28 8 sekúnd

### 28.1 Definícia

#### 28.1.1 Kedykoľvek:

- **Hráč vo svojej zadnej polovici získa živú loptu pod kontrolu,**
- Počas vhadzovania sa lopta dotkne ktoréhokoľvek hráča alebo sa lopty dovolene dotkne hráč v zadnej polovici, a družstvo vhadzujúceho hráča má loptu pod kontrolou

Toto družstvo musí prejsť s loptou do prednej polovice do **8** sekúnd.

#### 28.1.2 Družstvo dostalo loptu do prednej polovice kedykoľvek:

- Lopta sa bez toho, aby ju mal ktorýkoľvek hráč pod kontrolou dotkne prednej polovice
- Lopta sa dotkne a lopty sa dotkne útočiaceho hráča, ktorý je oboma nohami v kontakte s prednou polovicou
- Lopta sa dotkne a lopty sa dotkne brániaci hráč, ktorý sa akoukoľvek časťou tela dotýka svojej zadnej polovice
- Lopta sa dotkne rozhodcu, ktorý sa akoukoľvek časťou svojho tela dotýka prednej polovice útočiaceho družstva.
- Počas driblingu zo zadnej polovice do prednej sa lopta a obe nohy driblujúceho hráča dotýkajú prednej polovice.

28.1.3 Obdobie **8** sekúnd pokračuje akýmkoľvek časovým úsekom, ak je lopta priznaná na vhadzovanie tomu istému družstvu na vhadzovanie v jeho zadnej polovici po tom ako:

- Lopta spadla do zázemia
- Zranil sa hráč toho istého družstva
- Nastala situácia vedúca k rozskoku
- Došlo k obojstrannej chybe
- Boli zrušené tie isté tresty oboch družstiev

## Čl. 29 **24** sekúnd

### 29.1 Pravidlo

#### 29.1.1 Kedykoľvek

- Hráč získa **živú** loptu pod kontrolu na hracej ploche
- Počas vhadzovania sa lopta dotkne ktoréhokoľvek hráča alebo ktorýkoľvek hráč na hracej ploche sa dovoľene dotkne lopty a družstvo vhadzujúceho hráča má loptu pod kontrolou

Toto družstvo sa musí pokúsiť o hod na kôš z hry v limite **24** sekúnd.

Aby bol tento limit dodržaný:

- Lopta musí opustiť ruku(-y) hráča predtým ako zaznie signál **hodín hodu na kôš** a,
- Potom ako lopta opustila ruku (-y) hráča, musí sa lopta dotknúť obruče alebo spadnúť do koša.

29.1.2 Ak sa pokus o hod na kôš z hry uskutoční pri konci obdobia 24-sekúnd a zaznie **signál hodín hodu na kôš** kým je lopta vo vzduchu:

- Ak lopta padne do koša, priestupok nenastal, signál sa neberie do úvahy a body sa započítajú.
- Ak sa lopta dotkne obruče, ale nepadne do koša, priestupok nenastal, signál sa neberie do úvahy a v stretnutí sa pokračuje.
- Ak sa lopta dotkne dosky (nie obruče) alebo minie obruč, nastáva priestupok, okrem prípadu, že súper okamžite jasne získa loptu pod kontrolu. V tomto prípade sa signál neberie do úvahy a v stretnutí sa pokračuje.

**Všetky ustanovenia** týkajúce sa zrážania hodu na kôš a bránenia hodu na kôš, ostávajú v **platnosti**.

### 29.2 Postup

29.2.1 **Hodiny hodu na kôš budú znova nastavené, keď je** hra zastavená rozhodcom:

- Pre chybu, alebo priestupok (okrem lopty vypichnetej do zázemia) družstva, ktoré nemalo loptu pod kontrolou,
- Z akéhokoľvek dôvodu spôsobenom družstvom, ktoré nemalo loptu pod kontrolou,
- Z akéhokoľvek dôvodu nesúvisiaceho s ktorýmkoľvek družstvom.

V týchto situáciách bude lopta priznaná tomu družstvu, ktoré malo loptu predtým pod kontrolou. Potom:

- Ak sa lopta bude vhadzovať v zadnej polovici, hodiny hodu na kôš sa nastaví na 24 sekúnd.
- Ak sa lopta bude vhadzovať v prednej polovici, hodiny hodu na kôš sa nastaví nasledovne:
  - Ak je na hodinách hodu na kôš zobrazených 14 alebo viac sekúnd v čase, keď bola hra prerušená, zariadenie sa nenastaví, dohrá sa zobrazený počet sekúnd.
  - Ak je na hodinách hodu na kôš zobrazených 13 alebo menej sekúnd v čase, keď bola hra prerušená, na hodinách hodu na kôš sa nastaví 14 sekúnd.

Ak však je hra prerušená rozhodcom pre akýkoľvek oprávnený dôvod bez spojitosti s ktorýmkoľvek družstvom a podľa posúdenia rozhodcu by znovunastavenie hodín hodu na kôš vystavilo súpera do nevýhody, hodiny hodu na kôš budú pokračovať od okamžiku prerušenia.

29.2.2 Hodiny hodu na kôš budú znovunastavené na 24 sekúnd, kedykoľvek je súperovi priznaná lopta na vhadzovanie potom, ako je hra prerušená rozhodcom pre chybu, alebo priestupok družstva majúceho loptu pod kontrolou.

29.2.3 Po tom, ako sa lopta dotkla obruče súperovho koša, hodiny hodu na kôš budú znovunastavené:

- Na 24 sekúnd, pokiaľ súper získa loptu pod kontrolu.
- Na 14 sekúnd, pokiaľ družstvo, ktoré získa loptu pod kontrolu je to isté, ktoré malo loptu pod kontrolou predtým ako sa lopta dotkla obruče.

29.2.4 Ak signál hodín hodu na kôš zaznie omylom, pokiaľ má družstvo loptu pod kontrolou, alebo keď žiadne družstvo nemá loptu pod kontrolou, signál sa neberie do úvahy a hra pokračuje.

Ak však podľa názoru rozhodcu by bolo družstvo majúce loptu pod kontrolou vystavené do nevýhody, musí byť hra prerušená. Údaj na hodinách hodu na kôš bude opravený a lopta bude priznaná družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou v okamžiku, keď zaznel signál.

## Čl. 30 Lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska

### 30.1 Definícia

30.1.1 Družstvo má živú loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici ihriska, keď:

- Hráč družstva sa dotýka prednej polovice ihriska obidvoma nohami, zatiaľ čo drží, chytá, alebo dribluje s loptou v prednej polovici ihriska, alebo
- Hráči družstva si prihrávajú loptu vo svojej prednej polovici ihriska.

30.1.2 Družstvo majúce živú loptu pod kontrolou v prednej polovici ihriska spôsobí nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice ihriska, ak hráč tohto družstva je posledný, kto sa dotkol lopty vo svojej prednej polovici ihriska a lopty sa potom ako prvý dotkne hráč rovnakého družstva:

- Ktorý má časť svojho tela v kontakte so svojou zadnou polovicou ihriska, alebo
- Potom, ako sa lopta dotkne zadnej polovice ihriska tohto družstva.

Toto obmedzenie platí pre všetky situácie v prednej polovici ihriska, vrátane vhadzovanie zo zázemia, ale nevzťahuje sa na hráča, ktorý sa odrazí zo svojej prednej polovice ihriska, získa novú kontrolu nad loptou pre družstvo, zatiaľ čo je stále vo vzduchu a **dopadne s loptou** do svojej zadnej polovice ihriska.

## 30.2 Pravidlo

**Družstvo**, ktoré má živú loptu pod kontrolou, nesmie nedovolené zahrať loptu do **svojej** zadnej polovice ihriska.

## 30.3 Trest

Lopta je priznaná na vhadzovanie súperovi zo zázemia v jeho prednej polovici ihriska, na mieste najbližšie k miestu kde k priestupku prišlo s výnimkou priestoru priamo pod doskou.

## Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš

### 31.1 Definícia

#### 31.1.1 Hod na kôš z hry , alebo trestný hod:

- **Začína**, ak lopta opustí ruku (ruky) hráča pri pokuse o hod na kôš.
- **Končí**, ak lopta:
  - Padne priamo zhora do koša a ostane v koši , alebo ním prepadne.
  - Nemá možnosť padnúť do koša.
  - Dotkne sa obruče.
  - Dotkne sa podlahy.
  - Stane sa mŕtvou.

### 31.2 Pravidlo

31.2.1 **Zrážanie hodu na kôš** pri **hode na kôš z hry** nastáva, ak sa hráč dotkne lopty, ktorá je úplne nad rovinou obruče a:

- je v klesajúcej fáze letu na kôš , alebo
- sa už dotkla dosky.

31.2.2 **Zrážanie hodu na kôš** pri **trestnom hode** nastáva, ak sa hráč dotkne lopty, ktorá letí do koša pred tým, ako sa dotkne obruče.

31.2.3 Ustanovenia o zrážaní hodu na kôš neplatia, ak:

- Lopta počas hodu nemá možnosť padnúť do koša.
- Lopta sa dotkla obruče.

#### 31.2.4 Bránenie hodu na kôš nastáva, ak:

- Hráč sa dotkne lopty, koša , alebo dosky, ak je lopta v kontakte s obručou po pokuse o hod na kôš z hry , alebo po poslednom , alebo jedinom trestnom hode.
- Hráč sa dotkne lopty, dosky , alebo dosky, po trestnom hode, po ktorom nasleduje ďalší trestný (-é) hod (-y), pokiaľ lopta stále môže spadnúť do koša.
- Hráč prestrčí zospodu ruku cez kôš a dotkne sa lopty.
- Brániaci hráč, sa dotkne lopty, ktorá je v koši a tým zabráni tomu, aby lopta prepadla **košom**.
- Hráč spôsobí vibráciu koša , alebo sa na kôš zavesí spôsobom, ktorý podľa názoru rozhodcu, zabránil lopte, aby spadla do koša, alebo spôsobil, že spadla do koša.
- Hráč sa zavesí na kôš, aby mohol hrať s loptou.

#### 31.2.5 Keď,

- Rozhodca zapíska, pokiaľ je lopta v rukách hráča pri pokuse o hod na kôš, alebo je lopta vo vzduchu pri pokuse o hod na kôš z hry
- Zaznie signál hodín hry oznamujúci koniec štvrtiny , alebo predĺženia, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu po pokuse o hod na kôš z hry.

Žiaden hráč sa nesmie dotknúť lopty po tom ako sa lopta dotkla obruče a stále je možnosť, že lopta spadne do koša.

**Všetky ustanovenia** týkajúce sa zrážania hodu na kôš a bránenia hodu na kôš **platia**.

### 31.3 Trest

31.3.1 Ak sa priestupku dopustí **útočiaci hráč**, neprizná sa žiadny bod. Loptu dostane súper na vhadzovanie na úrovni predĺženej čiary trestného hodu, ak nie je inak uvedené v pravidlách.

31.3.2 Ak sa priestupku dopustí **brániaci hráč**, útočiacemu družstvu sa priznajú:

- **1 bod, ak** lopta opustila ruky hráča pri trestnom hode.
- **2 body, ak** lopta opustila ruky hráča z **2**-bodového územia.
- **3 body, ak** lopta opustila ruky hráča z **3**-bodového územia.

Body sa priznávajú rovnako, akoby lopta padla do koša.

31.3.3 Ak sa priestupku dopustí **brániaci hráč** počas posledného , alebo jediného trestného hodu, útočiacemu družstvu sa prizná **1** bod, a následne bude udelená technická chyba brániacemu hráčovi.

## PRAVIDLO VI. – CHYBY

### Čl. 32 Chyby

#### 32.1 Definícia

32.1.1 Chyba je porušenie pravidiel, pri ktorom dôjde k osobnému dotyku so súperom a/alebo k nešportovému správaniu.

32.1.2 Každému družstvu možno odpísať ľubovoľný počet chýb. Bez ohľadu na trest, každá chyba sa započíta, zapíše do zápisu o stretnutí previnivšiemu sa hráčovi a potrestá sa.

### Čl. 33 Dotyk: Základné princípy

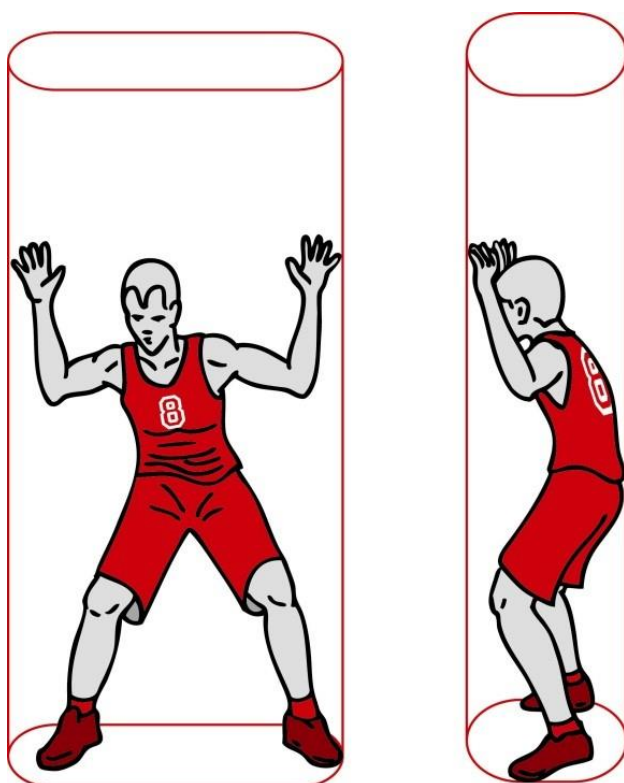
#### 33.1 Princíp valca

**Princíp valca** definuje priestor v zdanlivom valci obsadený hráčom na podlahe.

Súčasťou valca je priestor nad hráčom. Valec je ohraničený:

- **spredú** dlaňami rúk,
- **zozadu** zadnou časťou bedier a
- **zboku** vonkajším okrajom paží a nôh.

Ruky a paže môžu byť pred trupom vystreté nie ďalej ako je poloha chodidiel, pričom paže môžu byť v lakťoch ohnuté a predlaktia a ruky vztýčené. Vzdialenosť chodidiel je úmerná výške.



Obrázok č.5 - Princíp valca

### 33.2 Princíp vertikality

Počas stretnutia má každý hráč právo zaujať postavenie (valec) na ktoromkoľvek mieste ihriska neobsadenom súperom.

Tento princíp chráni miesto na ihrisku, na ktorom stojí, a vzdušný priestor nad ním, ak kolmo vyskočí vo svojom valci.

Len čo hráč opustí svoje vertikálne postavenie (valec) a dôjde k telesnému dotyku so súperom, ktorý zaujal svoje vertikálne postavenie (valec), za dotyk je zodpovedný hráč, ktorý opustil svoje vertikálne postavenie (valec).

Obranca nesmie byť potrestaný za to, že kolmo vyskočí (vo svojom valci), alebo ak má ruky a paže vystreté nad sebou vo svojom valci.

Útočiaci hráč, nachádzajúci sa na podlahe, alebo vo vzduchu pri výskoku, sa nesmie dotknúť brániaceho hráča stojaceho v dovolenom obrannom postavení:

- Pomocou rúk si vytvoriť ďalší priestor (odtlačenie, vystrčenie z postavenia).
- Roztiahnutím nôh, alebo paží spôsobiť dotyk počas hodu na kôš z hry, alebo bezprostredne po ňom.

### 33.3 Dovoľené obranné postavenie

Brániaci hráč zaujal počiatočné dovoľené obranné postavenie, ak:

- Je obrátený k súperovi tvárou a
- Obidve chodidlá má na podlahe.

K dovoľenému obrannému postaveniu patrí navyše aj vertikálny priestor nad hráčom (valec) od podlahy k stropu. Môže teda zdvihnúť paže a ruky nad hlavu, alebo kolmo vyskočiť, ale musia zostať vo zvislej polohe vnútri pomysleného valca.

### 33.4 Bránenie hráča, ktorý má loptu pod kontrolou

Pri bránení hráča, ktorý má loptu pod kontrolou (drží ju, alebo dribluje), sa **prvky času a priestoru neberú do úvahy**.

Hráč s loptou musí očakávať, že ho budú brániť, a preto musí byť pripravený zastaviť sa, alebo zmeniť smer, ak súper zaujme počiatočné dovoľené obranné postavenie pred ním, a to dokonca aj vtedy, keď sa tak stane v zlomku sekundy. Brániaci hráč musí zaujať počiatočné dovoľené obranné postavenie bez toho, aby pred tým, ako ho zaujme, spôsobil dotyk.

Len čo brániaci hráč zaujal počiatočné dovoľené obranné postavenie, môže sa pri bránení súpera pohybovať, ale nesmie vysunúť ruky, ramená, boky, alebo nohy a tak dotykom zabrániť driblujúcemu hráčovi, aby ho obišiel.

Pri posudzovaní situácie "blokovanie/prerážanie" hráča s loptou, sa rozhodca riadi nasledujúcimi zásadami:

- Brániaci hráč musí zaujať počiatočné dovoľené obranné postavenie tvárou k hráčovi s loptou a musí mať obidve chodidlá na podlahe.
- Pri udržiavaní počiatočného dovoľeného obranného postavenia brániaci hráč môže zostať stáť, kolmo vyskočiť, alebo sa môže pohybovať do strany, alebo dozadu.



- Ak sa hráč v snahe udržiavať počiatočné dovolené obranné postavenie pohybuje, môže na okamih jednu, alebo obe chodidlá zodvihnúť, ak tento pohyb je do strany, alebo dozadu, ale nie **dopredu** k hráčovi s loptou.
- Ak dôjde k dotyku s trupom, potom sa brániaci hráč považuje za hráča, ktorý bol na mieste dotyku prvý.
- Obranca stojaci v dovolenom obrannom postavení sa môže **vo** svojom valci otočiť, ak tým tlmí náraz, alebo bráni zraneniu.

Ak sú splnené horeuvedené podmienky, potom sa chyby dopustil hráč s loptou.

### 33.5 Bránenie hráča, ktorý nemá loptu pod kontrolou

Hráč, ktorý nemá loptu pod kontrolou, má právo sa voľne pohybovať po ihrisku a zaujať akékoľvek miesto neobsadené iným hráčom.

Pri bránení hráča, ktorý nemá loptu pod kontrolou, **sa berú do úvahy prvky času a vzdialenosti**.

To znamená, že brániaci hráč nemôže zaujať postavenie priveľmi blízko a/alebo priveľmi rýchlo do cesty pohybujúcemu sa súperovi tak, že tento nemá dostatok času, alebo vzdialenosti na zastavenie, alebo zmenu smeru.

Vzdialenosť je priamo úmerná rýchlosti súpera, **ale** nikdy nie menej ako **1** normálny krok. Ak brániaci hráč pri zaujímaní svojho počiatočného dovoleného obranného

postavenia neberie do úvahy prvky času a vzdialenosti, je zodpovedný za prípadný dotyk so súperom.

Ak brániaci hráč už zaujal počiatočné dovolené obranné postavenie, môže sa pri bránení súpera pohybovať. Nemôže dotykom rozťahnutých, alebo vychýlených paží, ramien, bokov, alebo nôh do súperovej cesty brániť súperovi prejsť okolo neho. Môže sa obrátiť, alebo dať pred seba v blízkosti svojho tela ruku (ruky), v priestore svojho valca, a tak predísť zraneniu.

### 33.6 Hráč, ktorý je vo vzduchu

Hráč, ktorý vyskočil do vzduchu z niektorého miesta na ihrisku, má právo dopadnúť späť na to isté miesto.

Má právo dopadnúť na iné miesto na ihrisku za predpokladu, že miesto dopadu a priama cesta medzi miestom odrazu a miestom dopadu nie je v momente výskoku obsadená súperom (súpermi).

Ak hráč vyskočil a dopadol a jeho moment zotrvačnosti spôsobil dotyk so súperom, ktorý za miestom dopadu zaujal dovolené obranné postavenie, potom za dotyk je zodpovedný skáčuci hráč.

Súper nesmie vstúpiť do cesty hráčovi po tom, ako tento hráč vyskočil do vzduchu.

Pohyb pod hráča, ktorý je vo vzduchu a tým spôsobený dotyk, je obyčajne nešportová chyba a v určitých prípadoch môže byť diskvalifikujúcou chybou.

### 33.7 Clonenie: dovolené a nedovolené



Clona je pokusom hráča zabrániť, alebo sťažiť dosiahnuť zamýšľané miesto na ihrisku súperovi, ktorý nemá loptu.

K **dovolenému** cloneniu dochádza vtedy, keď hráč cloniaci súpera:

- V okamihu dotyku nehybne **stojí** (vo vnútri valca).
- V okamihu dotyku má obidve chodidlá na podlahe.

K **nedovolenému** cloneniu dochádza vtedy, keď hráč cloniaci súpera:

- V okamihu dotyku sa **pohyboval**.
- Pri stavaní clony mimo zorného poľa nehybne **stojaceho** súpera nedodrжал dostatočnú vzdialenosť a nastal dotyk.
- Nerešpektoval prvky času a vzdialenosti pri clonení súpera **v pohybe** a nastal dotyk.

Ak je clona postavená **v zornom poli** stojaceho súpera (spredú , alebo zboku), cloniaci hráč môže postaviť clonu pri ňom tak blízko, ako si želá, za predpokladu, že nedôjde k dotyku.

Ak je clona postavená **mimo zorného poľa** stojaceho súpera, cloniaci hráč musí umožniť súperovi urobiť **1** normálny krok ku clone bez dotyku.

Ak súper **je v pohybe**, platia prvky času a vzdialenosti. Cloniaci hráč musí nechať súperovi dostatok miesta, aby sa clonený hráč mohol zastavením , alebo zmenou smeru vyhnúť clone.

Požadovaná vzdialenosť nie je nikdy menej ako jeden **1** a nikdy viac ako **2** normálne kroky.

Dovolené clonený hráč je zodpovedný za akýkoľvek dotyk s cloniacim hráčom.

### 33.8 Prerážanie

Prerážanie je taký nedovolený osobný dotyk hráča s loptou , alebo bez nej, že nastane strkanie , alebo pohyb do trupu súpera.

### 33.9 Blokovanie

Blokovanie je nedovolený osobný dotyk, ktorý obmedzuje pohyb súpera s loptou , alebo bez lopty.

Hráč, ktorý sa pokúša cloniť, sa dopustí chyby - blokuje, ak dôjde k dotyku, keď je v pohybe a súper buď nehybne stojí, alebo od neho ustupuje.

Ak hráč nesleduje loptu, je obrátený tvárou k súperovi a mení svoje postavenie podľa pohybu súpera, potom je tento hráč primárne zodpovedný za akýkoľvek dotyk, ktorý nastane, ak však nepôsobia iné faktory.

Výraz "ak nepôsobia iné faktory" znamená úmyselné strkanie, prerážanie, alebo držanie hráčom, ktorý je clonený.

Pri zaujatí postavenia na podlahe sa hráčovi dovoľuje rozťahnuť pažu (paže) , alebo lakeť (lakte) mimo jeho valca, ale musí ich stiahnuť do svojho valca, keď sa súper pokúša prejsť okolo. Ak paža (paže), alebo lakeť (lakte) hráča sú mimo jeho valca a dôjde k dotyku, ide o blokovanie, alebo držanie.

### 33.10 Polkruhy bez prerážania

Plochy polkruhov bez prerážania sú vyznačené na hracej ploche za účelom ohraničenia a definovania špeciálnej plochy pre posúdenie prerážania a blokovania pod košom.

Pri každom prieniku ku košu smerom do územia polkruhu bez prerážania nebude **žiadny** kontakt útočníka s obrancom vnútri polkruhu bez prerážania posúdený ako útočná chyba, pokiaľ útočník nedovolené nepoužije ruky, ramená, nohy, alebo inú časť tela. **Toto pravidlo sa uplatní, keď:**

- Útočiaci hráč má loptu pod kontrolou, je vo vzduchu, a
- Útočník sa pokúsi o hod na kôš, alebo o prihrávku, a
- Obranca má **jednu**, alebo obidve nohy **v kontakte s** územím polkruhu bez prerážania.

### 33.11 Dotýkanie sa súpera rukou (rukami) a/alebo pažou (pažami)

Dotýkať sa súpera rukou, alebo rukami nemusí byť bezpodmienečne chyba. Rozhodcovia musia rozhodnúť, či hráč, ktorý spôsobil dotyk, získal nešportovú výhodu. Ak dotyk spôsobený hráčom akýmkoľvek spôsobom obmedzuje voľnosť pohybu súpera, potom je tento dotyk chybou.

K nedovolenému používaniu ruky (rúk), alebo rozťiahnutej paže (paží) dochádza vtedy, keď brániaci hráč v obrannom postavení položí ruku (ruky) na súpera s loptou, alebo **bez** lopty, nechá ju (ich) na ňom spočínajú a spomalí tak jeho pohyb.

Opakovaný dotyk, alebo "pichnutie" súpera s loptou, alebo bez lopty môže spôsobiť stupňovanie hrubosti, a preto je chybou.

**Útočiaci hráč s loptou** sa dopustí chyby, ak:

- „Hákuje“, alebo drží ruku, alebo lakeť okolo brániaceho hráča, čím získal nešportovú výhodu.
- „Odstrčí“ brániaceho hráča a tým mu zabráni hrať loptou, alebo sa snažiť ňou hrať, alebo odstrčením chce získať viac priestoru medzi sebou a brániacim hráčom.
- Používa vysunutú ruku, alebo pažu počas driblingu, aby zabránil obrancovi získať loptu pod kontrolu.

**Útočiaci hráč bez lopty** sa dopúšťa chyby, ak „odstrkuje“ za účelom:

- Uvoľniť sa a získať loptu.
- Zabrániť obrancovi hrať, alebo pokúšať sa hrať loptou.
- Vytvoriť viac priestoru medzi sebou a obrancom.

### 33.12 Hra v postavení podkošového hráča

Pre hru v postavení podkošového hráča platí princíp vertikality. Útočiaci hráč v postavení podkošového hráča i brániaci hráč, ktorý ho bráni, musia rešpektovať vzájomné vertikálne práva (valec).

Ak útočiaci, alebo brániaci hráč v postavení podkošového hráča ramenom, alebo bokom vytláča svojho súpera z jeho postavenia, alebo súperovi bráni vo voľnosti pohybu rozťiahnutými lakťami, pažami, bokmi, kolenami, alebo inou časťou tela, dopúšťa sa chyby.

### 33.13 Nedovolené bránenie zozadu

Nedovolené bránenie zozadu je osobný dotyk so súperom, ktorý spôsobí zozadu obranca nachádzajúci sa za súperom. Skutočnosť, že sa obranca pokúša hrať loptou, ho neopravňuje na osobný dotyk so súperom zozadu.

### 33.14 Držanie

Držanie je nedovolený osobný dotyk so súperom, ktorý obmedzuje voľnosť jeho pohybu. Môže ísť o dotyk (držanie) s ktoroukoľvek časťou tela.

### 33.15 Strkanie

Strkanie je neodvolený osobný dotyk s ľubovoľnou časťou tela, pri ktorom hráč násilne pohybuje, alebo sa pokúša pohybovať súperom, ktorý má, alebo nemá loptu pod kontrolou.

## Čl. 34 Osobná chyba

### 34.1 Definícia

34.1.1 **Osobná chyba** je chyba hráča, ktorá je spôsobená **nedovoleným dotykom** so súperom bez ohľadu na to, či je lopta živá, alebo mŕtva

Hráč nesmie súpera držať, blokovať, sácať, prerážať, podráždať, ani mu brániť v pohybe vystretou rukou, pažou, lakťom, ramenom, bokom, nohou, kolenom, alebo chodidlom, ani ohýbať telo do "nenormálnej" polohy (mimo jeho valec), ani nesmie hrať hrubo, alebo násilne.

### 34.2 Trest

Previnivšiemu sa hráčovi sa zapíše osobná chyba.

34.2.1 Ak sa dopustí chyby na hráča, ktorý neháďže na kôš:

- V hre bude pokračovať družstvo, ktoré sa neprevinilo, vhadzovaním z miesta najbližšieho k miestu porušenia pravidiel.
- Ak družstvo, ktoré sa previnilo, má dostatočný počet chýb družstva, platí **Čl. 41**.

34.2.2 Ak sa dopustí chyby na hráča, ktorý háďže na kôš z hry, tomuto hráčovi sa prizná nasledovný počet trestných hodov :

- Ak je hod na kôš z hry úspešný, kôš platí a priznáva sa **1** trestný hod.
- Ak je hod na kôš z hry z **2**-bodového územia neúspešný, priznávajú sa **2** trestné hody.
- Ak je hod na kôš z hry z **3**-bodového územia neúspešný, priznávajú sa **3** trestné hody.
- Ak ide o chybu na hráča súčasne, alebo tesne pred tým, ako zaznie signál hodín hry oznamujúci koniec štvrtiny, alebo predĺženia, alebo signál **hodín hodu na kôš** a lopta je ešte v ruke (rukách) hráča a hod na kôš z hry je úspešný, kôš neplatí. Hráčovi sa priznajú **2**, alebo **3** trestné hody

## Čl. 35 Obojstranná chyba

### 35.1 Definícia

35.1.1 Obojstranná chyba nastane vtedy, keď sa **2** súperi vzájomne dopustia osobnej chyby v približne rovnakom čase.

### 35.2 Trest

Každému hráčovi, ktorý sa previnil, sa zapíše osobná chyba. Nepriznajú sa žiadne trestné hody a v stretnutí sa pokračuje nasledovne:

Ak v približne rovnakom čase, keď došlo k obojstrannej chybe

- Sa dosiahol kôš z hry, alebo z jediného, či posledného trestného hodu, lopta bude priznaná súperovi družstva, ktoré dosiahlo kôš, na vhadzovanie zo zázemia na akomkoľvek mieste za koncovou čiarou.
- Má družstvo loptu pod kontrolou, alebo má nárok na loptu, bude lopta priznaná tomuto družstvu na vhadzovanie zo zázemia v mieste najbližšie k priestupku.
- Nemá žiadne družstvo loptu pod kontrolou, ani nemalo na ňu právo, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

## Čl. 36 Technická chyba

### 36.1 Pravidlá vedenia stretnutia

36.1.1 Vlastné vedenie stretnutia vyžaduje od členov oboch družstiev (hráčov, trénerov, asistentov trénerov, náhradníkov a osôb sprevádzajúcich družstvo), úzku spoluprácu s rozhodcami, rozhodcami pri stolíku a komisárom.

36.1.2 Každé družstvo je oprávnené urobiť všetko pre dosiahnutie víťazstva, musí to však byť v športovom duchu a v rámci fair play.

36.1.3 Akékoľvek úmyselné, alebo opakované porušenie tejto spolupráce, alebo ducha tohto pravidla sa považuje za technickú chybu.

36.1.4 Rozhodca môže zabrániť technickým chybám napomenutiami, alebo dokonca prehliadnutím nepodstatných technických priestupkov administratívneho charakteru, zreteľne neúmyselných a nemajúcich priamy vplyv na hru, ak len nejde o opakovaný priestupok po predošlom varovaní.

36.1.5 Ak sa technické porušenie pravidiel zistí až po tom, čo je lopta opäť živá, stretnutie sa zastaví a udelí sa technická chyba. Trest sa vykoná, ako keby k chybe došlo v čase, keď bola udelená. Všetko, čo sa odohralo v čase medzi technickým porušením pravidiel a zastavením stretnutia, ostáva v platnosti.

### 36.2 Násilné správanie

36.2.1 Počas stretnutia sa môžu vyskytnúť prejavy násilného správania v rozpore so športovým duchom a fair play. Rozhodcovia, v prípade potreby orgány zodpovedné za udržanie verejného poriadku, ich musia okamžite zastaviť.

36.2.2 Ak sa vyskytnú prejavy násilného správania medzi hráčmi, náhradníkmi, trénermi, asistentami trénerov a osobami sprevádzajúcimi družstvo na hracej ploche, alebo v jej blízkosti, rozhodcovia musia vykonať nevyhnutné opatrenia na ich zastavenie.

36.2.3 Ak sa akákoľvek vyššie uvedená osoba dopustí hrubých agresívnych činov voči súperom, alebo rozhodcom, musí byť okamžite vylúčená. Navyše rozhodcovia oznámia udalosť riadiacemu orgánu súťaže.

36.2.4 Orgány zodpovedné za udržanie verejného poriadku môžu vstúpiť na ihrisko iba v prípade, ak ich rozhodcovia o to požiadajú. Ak však na ihrisko vstúpia diváci so zjavným úmyslom dopustiť sa násilných činov, orgány zodpovedné za udržanie verejného poriadku musia v záujme ochrany družstiev a rozhodcov okamžite zasiahnuť.

36.2.5 Všetky ostatné priestory, vrátane vchodov, východov, chodieb v objekte, šatní atď., sú pod právomocou usporiadateľov a orgánov zodpovedných za udržanie verejného poriadku.

36.2.6 Fyzické činy hráčov, náhradníkov, trénerov, asistentov trénerov a osôb sprevádzajúcich družstvo, ktoré by mohli viesť ku škodám na zariadení potrebných pre priebeh stretnutia, nesmú rozhodcovia tolerovať.

Ak rozhodcovia spozorujú takéto správanie, musia okamžite upozorniť trénera príslušného družstva.

Ak sa takýto čin (činy) zopakuje, vinníkovi (vinníkom) sa okamžite udelí technická chyba.

### 36.3 Definícia

36.3.1 **Technická chyba hráča** je chyba hráča, ktorá nie je spôsobená dotykom, ale správaním, najmä:

- Nevšímať si upozornenia rozhodcov.
- Nezdvorilo sa dotýkať rozhodcov, komisára, rozhodcov pri stolíku, alebo osôb sediacich v území lavičky družstva.
- Nezdvorilo oslovovať rozhodcov, komisára, rozhodcov pri stolíku, alebo súperov.
- Hovoriť, alebo gestikulovať spôsobom, ktorý je urážlivý, alebo poburuje divákov.
- Dráždiť súpera, alebo mu prekážať v rozhľade mávaním rúk v blízkosti jeho očí.
- Nadmerne používať lakty (bez kontaktu).
- Zdržiavať priebeh stretnutia zrážaním lopty po dosiahnutí koša, alebo bránením vhadzovaniu lopty zo zázemia.

- Padať v snahe získať neoprávnené chybu.
- Pevne uchopiť a zavesiť sa na plnou váhou na obruč, okrem prípadu, keď hráč po zasúvaní do koša na chvíľu pevne uchopí obruč, alebo, podľa rozhodnutia rozhodcu sa hráč pokúša zabrániť zraneniu seba samého, alebo iného hráča.
- Zrážanie hodu na kôš brániacim hráčom pri poslednom, alebo jedinom trestnom hode. **Útočiacemu družstvu sa prizná 1 bod** a navyše sa udelí brániacemu hráčovi technická chyba.

36.3.2 Technická chyba trénerov, asistentov trénerov, náhradníkov vylúčeného hráča, alebo osôb sprevádzajúcich družstvo je chyba spôsobená nezdvorilou komunikáciou, alebo dotýkaním sa rozhodcov, komisára, pomocných rozhodcov, alebo súperov, alebo za porušenie pravidiel procedurálnej, alebo administratívnej povahy.

**36.3.3 Hráč bude vylúčený do konca stretnutia ak sú mu udelené 2 technické chyby.**

**36.3.4** Tréner družstva bude vylúčený do konca stretnutia ak :

- Je potrestaný **2** technickými chybami ("C") za svoje nešportové správanie.
- Je potrestaný **3** technickými chybami, buď všetkými („B“), alebo jednou z nich ("C") ako výsledok nešportového správania členov lavičky družstva.

**36.3.5** Ak **je hráč, alebo** tréner vylúčený podľa článku 36.3.3, alebo 36.3.4, bude potrestaná len technická chyba a nebude udelený žiaden ďalší trest za vylúčenie.

## 36.4 Trest

36.4.1 Ak je technická chyba udelená:

- Hráčovi, zapíše sa mu ako chyba hráča a počíta sa do chýb družstva.
- Trénerovi ('C'), asistentovi trénera ('B'), náhradníkovi ('B'), alebo osobe sprevádzajúcej družstvo ('B'), zapíše sa trénerovi a **nepočíta** sa do chýb družstva.

36.4.2 **Súperovi sa prizná 1 trestný hod**, po ktorom nasleduje:

- Vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare, oproti zapisovateľskému stolíku.
- Na začiatku prvej štvrtiny rožskok v stredovom kruhu.

## **Čl. 37 Nešportová chyba**

### 37.1 Definícia

**37.1.1** Nešportová chyba je osobná chyba, ktorej sa dopustil dotykom hráč, a ktorá, podľa rozhodnutia rozhodcu:

- **Nie je oprávneným pokusom hrať priamo loptou v duchu a rámci pravidiel.**
- Je nadmerný, tvrdý kontakt spôsobený hráčom pri snahe hrať loptou.
- Je kontakt obrancu na súpera zozadu, alebo zboku za účelom zastavenia rýchleho protiútok, pokiaľ medzi útočníkom a košom nie je žiadny ďalší obranca.

- Je kontakt obrancu na súpera na ihrisku v priebehu posledných dvoch minút štvrtej štvrtiny a každého predĺženia, keď je lopta v zázemí na vhadzovanie a je stále v rukách rozhodcu, alebo je k dispozícii vhadzujúcemu hráčovi.

37.1.2 Rozhodca musí interpretovať nešportové chyby rovnako počas celého stretnutia a posudzovať len čin (akciu)

## 37.2 Trest

37.2.1 Hráčovi, ktorý sa previnil, sa udelí nešportová chyba.

36.2.2 Hráčovi, ktorý bol chybou znevýhodnený, sa prizná trestný (-é) hod (-y), po ktorom nasleduje:

- Vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare, oproti zapisovateľskému stolíku.
- Na začiatku prvej štvrtiny rozskok v stredovom kruhu.

Počet trestných hodov sa priznáva takto:

- Ak ide o chybu na hráča, ktorý nehádza na kôš z hry: **2** trestné hody.
- Ak ide o chybu na hráča, ktorý hádza na kôš z hry: kôš, ak bol dosiahnutý, platí a navyše sa prizná **1** trestný hod.
- Ak ide o chybu na hráča, ktorý hádza na kôš z hry a hod bol neúspešný: priznajú sa **2**, alebo **3** trestné hody.

37.2.3 Hráč bude **vylúčený do konca stretnutia** ak sa dopustí **2** nešportových chýb.

37.2.4 Ak je hráč vylúčený do konca stretnutia podľa článku 37.2.3, trest sa vykoná len za nešportovú chybu a nebude udelený ďalší trest za vylúčenie.

## Čl. 38 Diskvalifikačná chyba

### 38.1 Definícia

38.1.1 **Výrazné** nešportové správanie hráča, náhradníka, trénera, asistenta trénera , alebo osoby sprevádzajúcej družstvo je diskvalifikačná chyba.

38.1.2 Vylúčeného trénera vo funkcii nahradí asistent trénera uvedený v zápise o stretnutí. Ak asistent nie je v zápise o stretnutí uvedený, trénera nahradí kapitán (CAP).

### 38.2 Trest

38.2.1 Vinníkovi sa udelí diskvalifikujúca chyba.

38.2.2 Kedykoľvek je vinník vylúčený podľa príslušného článku týchto pravidiel, musí odísť a zostať v šatni družstva počas celého stretnutia, alebo, ak si želá, môže opustiť budovu.

38.2.3 Trestný hod (trestné hody) sa priznajú:

- Ak išlo o chybu, ktorá nebola spôsobená dotykom, ktorémukoľvek súperovi.



- Ak išlo o chybu, ktorá bola spôsobená dotykom, hráčovi, ktorý bol chybou znevýhodnený.

Po nich nasleduje:

- Vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare, oproti zapisovateľskému stolíku.
- Na začiatku prvej štvrtiny rozskok v stredovom kruhu.

38.2.4 Počet trestných hodov je nasledujúci:

- Ak ide o chybu bez fyzického kontaktu: 2 trestné hody.
- Ak ide o chybu na hráča, ktorý nehádza na kôš z hry: 2 trestné hody.
- Ak ide o chybu na hráča, ktorý hádza na kôš z hry: kôš, ak bol dosiahnutý, platí a navyše sa prizná 1 trestný hod.
- Ak ide o chybu na hráča ktorý hádza na kôš z hry a hod bol neúspešný: priznajú sa 2 , alebo 3 trestné hody.

## Čl. 39 Šarvátka

### 39.1 Definícia

Šarvátka je vzájomný fyzický kontakt medzi najmenej 2 osobami (hráči, náhradníci, tréneri, asistenti trénerov a osoby sprevádzajúce družstvo). Tento článok sa dotýka iba náhradníkov, trénerov, asistentov trénerov a osôb sprevádzajúcich družstvo, ktorí opustia územie lavičky družstva počas šarvátky, alebo akejkoľvek situácie, ktorá by mohla šarvátku spôsobiť.

### 39.2 Pravidlo

39.2.1 Náhradníci, alebo osoby sprevádzajúce družstvo, ktorí opustia územie lavičky družstva počas šarvátky, alebo akejkoľvek situácie, ktorá by mohla šarvátku spôsobiť, musia byť vylúčené zo stretnutia.

39.2.2 Iba tréner a/alebo asistent trénera môžu počas šarvátky, alebo akejkoľvek situácie, ktorá môže šarvátku spôsobiť, opustiť územie lavičky družstva, ak tím pomáha rozhodcom udržať, alebo obnoviť poriadok. V takom prípade **nebudú** vylúčení zo stretnutia.

39.2.3 Ak tréner a/alebo asistent trénera opustí územie lavičky družstva a nepomáha, alebo sa nepokúša pomáhať rozhodcom udržať, alebo obnoviť poriadok, **budú** zo stretnutia vylúčení.

### 39.3 Trest

39.3.1 Bez ohľadu na to, koľko trénerov, náhradníkov, alebo osôb sprevádzajúcich družstvo bolo pre opustenie územia lavičky družstva vylúčených zo stretnutia, trénerovi sa udelí jedna technická chyba ('B').

39.3.2 Ak na základe tohto článku boli zo stretnutia vylúčení členovia oboch družstiev a neboli udelené tresty za iné chyby, v stretnutí sa bude pokračovať:



- Ak sa v približne rovnakom čase dosiahol platný kôš z hry, loptu dostane k dispozícii na vhadzovanie spoza koncovkej čiary družstvo, ktoré nedosiahlo kôš.
- Vhadzovaním na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku družstvom, ktoré malo loptu pod kontrolou, alebo malo na ňu právo.
- Ak žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo na ňu právo, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

39.3.3 Všetky diskvalifikujúce chyby sa zapíšu ako je uvedené v B.8.3 a nezapočítajú sa do chýb družstva

39.3.4 Všetky tresty udelené za chyby hráčom na hracej ploche, ktorí sa zapojili do šarvátky, alebo ktoré by mohli **viest** k šarvátke sa riešia podľa **čl.42**.

## PRAVIDLO VII. - VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

### Čl. 40 **5** chýb hráča

40.1 Ak sa hráč dopustí **5** chýb, osobných a/alebo technických, musí byť o tejto skutočnosti oboznámený rozhodcom a **ihneď** opustiť stretnutie. Musí byť vystriedaný do tridsať (30) sekúnd.

40.2 Chyba hráča, ktorý sa predtým dopustil 5 chýb, sa považuje za chybu neaktívneho hráča a udelí sa trénerovi a do zápisu sa uvedie 'B'.

### Čl. 41 Chyby družstva: trest

#### 41.1 Definícia

41.1.1 Chyba družstva je osobná, technická, nešportová, alebo diskvalifikujúca chyba hráča. Družstvo je v situácii, keď sa každá chyba trestá trestnými hodmi, ak sa dopustilo štyroch (4) chýb v štvrtine.

41.1.2 Všetky chyby družstva, ku ktorým došlo počas prestávky stretnutia sa považujú za súčasť tej štvrtiny, alebo predĺženia, ktoré nasleduje po prestávke stretnutia.

41.1.3 Všetky chyby družstva, ktorých sa družstvo dopustí v ľubovoľnom predĺžení, sa považujú za chyby udelené vo štvrtej štvrtine.

#### 41.2 Pravidlo

41.2.1 Ak je družstvo v situácii, keď sa každá chyba trestá trestnými hodmi, všetky nasledujúce osobné chyby, ktorých sa dopustil hráč družstva na hráča súpera, ktorý nehádzal na kôš, budú potrestané miestom vhadzovaním **2** trestnými hodmi. **Hráč na ktorého bola odpísaná chyba bude hádzať trestný/é hod/y.**

41.2.2 Ak sa chyby dopustí hráč družstva majúceho živú loptu pod kontrolou, alebo ak má toto družstvo nárok loptu, chyba sa trestá priznaním lopty na vhadzovanie pre súpera.

## Čl. 42 Zvláštne situácie

### 42.1 Definícia

Ak počas toho istého časového úseku, keď hodiny hry stoja po chybe , alebo priestupku, nastanú ďalšie chyby, vznikajú zvláštne situácie.

### 42.2 Postup

42.2.1 Za každé previnenie sa zapíšu chyby a stanovia sa tresty.

42.2.2 Určí sa poradie, v akom chyby nastali.

42.2.3 Rovnaké tresty proti družstvám a všetky tresty za obojstranné chyby sa zrušia v poradí v akom nastali. Akonáhle sú tresty **zapísané a** zrušené, v ďalšom sú považované akoby sa nikdy nevyskytli.

42.2.4 Právo držanie lopty ako súčasť posledného trestu, ktorý sa má vykonať, zruší všetky predošlé práva na držanie lopty.

42.2.5 Ak sa lopta stala živou na prvý , alebo jediný trestný hod, alebo pri vhadzovaní, tento trest sa nemôže použiť na vzájomné zrušenie s iným trestom.

42.2.6 Všetky ostávajúce tresty sa vykonajú v poradí, v akom došlo k chybám.

42.2.7 Ak po zrušení trestov rovnakej závažnosti proti obidvom družstvám už neostali iné tresty, v stretnutí sa bude pokračovať:

- Ak sa v približne rovnakom čase dosiahol platný kôš z hry, loptu dostane k dispozícii na vhadzovanie spoza koncovej čiary družstvo, ktoré nedosiahlo kôš.
- Vhadzovaním na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku družstvom, ktoré malo loptu pod kontrolou, alebo malo na ňu právo.
- Ak žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo na ňu právo, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

## Čl. 43 Trestné hody

### 43.1 Definícia

43.1.1 Trestný hod umožňuje hráčovi nerušene dosiahnuť **1** bod z miesta za čiarou trestného hodu a vnútri polkruhu.

43.1.2 Sada trestných hodov pozostáva zo všetkých trestných hodov a/alebo nasledujúcej lopty na vhadzovanie, ktoré sú výsledkom trestu za jednu chybu.

### 43.2 Pravidlo

43.2.1 Ak je udelená osobná chyba a trestom je priznanie trestného hodu (hodov):

- Hráč znevýhodnený chybou, bude hádzať trestný hod (hody).
- Ak tento hráč má byť vystriedaný, hádže trestný hod (hody) pred opustením ihriska.
- Ak musí ihrisko opustiť pre zranenie, 5 chýb, alebo vylúčenie, trestný hod (hody) musí hádzať jeho náhradník. Ak družstvo už nemá náhradníka, hádže trestný hod (hody) ktorýkoľvek hráč družstva.

43.2.2 Ak je udelená technická chyba, trestný hod (trestné hody) hádže ktorýkoľvek člen súperovho družstva.

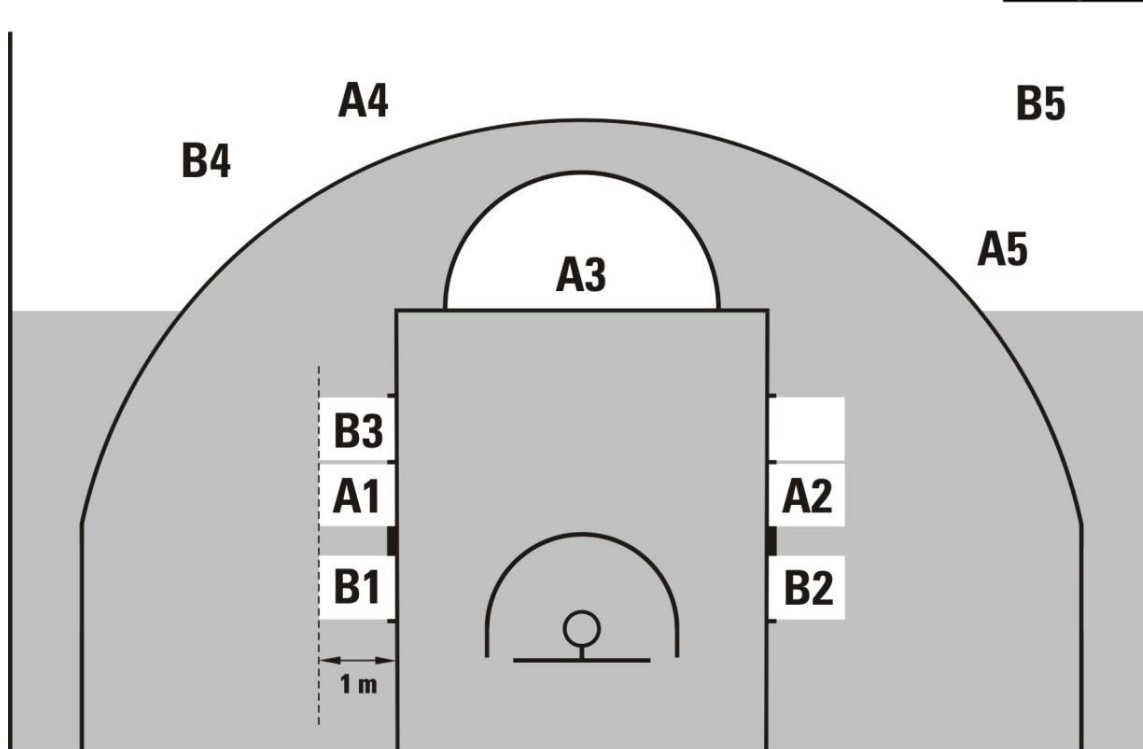
43.2.3 Hráč hádžuci trestné hody:

- Zaujme postavenie za čiarou trestného hodu a vnútri polkruhu.
- Môže použiť ľubovoľný spôsob výkonu trestného hodu, ale taký, aby lopta padla do koša zhora, alebo sa dotkla obruče.
- Musí hodiť loptu na kôš do 5 sekúnd od okamihu, keď mu ju jeden z rozhodcov dal k dispozícii.
- Do okamihu, kým lopta nepadne do koša, alebo sa nedotkne obruče, nesmie sa dotknúť čiar trestného hodu, ani vstúpiť do vymedzeného územia.
- Nesmie naznačovať trestný hod.

43.2.4 Hráči na miestach na doskakovanie pozdĺž územia trestného hodu majú právo tieto miesta obsadzovať striedavo. Tieto miesta sa považujú za hlboké 1 meter (Obrázok 6).

Títo hráči nesmú:

- Obsadiť miesto, na ktoré nemajú právo.
- Vstúpiť do vymedzeného územia, neutrálnej zóny, alebo opustiť miesto na doskakovanie, pokiaľ lopta neopustí ruku (ruky) hráča hádžuceho trestný hod.
- Súperi nesmú vyrušovať hráča hádžuceho trestný hod.



**Obrázok č. 6 - Postavenie hráčov počas trestného hodu**

43.2.5 Hráči, ktorí nie sú na miestach na doskakovanie, musia ostať za predĺženou čiarou trestného hodu a za čiarou 3-bodového územia dovtedy, kým sa lopta nedotkne obruče, alebo kým sa neskončí trestný hod.

43.2.6 Počas trestného hodu (trestných hodov), po ktorých nasleduje ďalšia sada (sady) trestných hodov, alebo vhadzovanie, všetci hráči musia stáť za predĺženou čiarou trestného hodu a za čiarou 3-bodového územia.

**Porušenie Čl. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5, alebo 43.2.6 je priestupok.**

### 43.3 Trest

43.3.1 Ak je trestný hod úspešný a priestupku sa dopustil hráč hádzuci trestný hod, dosiahnutý bod sa nezapočíta.

Lopta sa prizná na vhadzovanie súperovi, a vhadzovať sa bude na predĺženej čiare trestných hodov, ak však po neuznanom trestnom hode nenasledujú ďalšie trestné hody alebo vhadzovanie ako súčasť ďalšieho trestu, ktorý treba vykonať.

43.3.2 Ak je **trestný hod úspešný** a priestupku (priestupkov) sa dopustil akýkoľvek iný hráč (hráči) okrem hráča hádzuceho trestný hod:

- Dosiahnutý bod (body) sa započítajú.
- Priestupok (priestupky) sa neberie do úvahy.

V prípade posledného, alebo jediného trestného hodu sa lopta prizná súperovi na vhadzovanie spoza koncové čiary.

43.3.3 Ak je **trestný hod neúspešný** a **priestupku** sa dopustil:

- **Spoluhráč** hráča hádžuceho trestný hod pri poslednom, alebo jedinom trestnom hode, lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodu, okrem prípadu, že družstvo hádžuce trestné hody má právo na loptu.
- **Súper** hráča hádžuceho trestný hod, hráčovi hádžucemu trestný hod sa prizná náhradný trestný hod.
- **Obidve** družstvá pri poslednom, alebo jedinom trestnom hode, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

## Čl. 44 Opraviteľné omyly

### 44.1 Definícia

Rozhodcovia môžu opraviť omyl, ktorým boli pravidlá porušené nepozornosťou a výsledkom ktorého sú iba:

- Priznanie neoprávneného trestného hodu (hodov).
- Nepriznanie oprávneného trestného hodu (hodov).
- Rozhodcami omylom započítaný, alebo nezapočítaný bod (body).
- Nesprávny hráč hádže trestný hod (hody).

### 44.2 Všeobecný postup

44.2.1 Ak majú byť horeuvedené omyly opraviteľné, rozhodca ich musí zistiť, alebo mu ich musia oznámiť skôr, ako sa lopta stane živou po prvej mŕtvej lopte po tom, ako sa po omyle spustia hodiny hry.

44.2.2 Rozhodca môže hneď po zistení opraviteľného omylu zastaviť stretnutie, ak tým neznevýhodní niektoré družstvo. Ak sa omyl zistí v čase, keď sa v stretnutí pokračuje, zapisovateľ musí počkať na prvú mŕtvu loptu a až potom zaznením signálu upozorní rozhodcov, aby zastavili stretnutie

44.2.3 Akékoľvek chyby, dosiahnuté body, odohraný čas a všetko, čo sa po tom, ako omyl nastal a pred objavením omylu udialo, sa nesmie zrušiť.

44.2.4 Po oprave omylu, ak to nie je inak uvedené v týchto pravidlách, sa v stretnutí bude pokračovať na mieste, kde stretnutie bolo pre opravu omylu prerušené. Lopta sa prizná družstvu, ktoré malo nárok na loptu v **čase zistenia omylu**.

44.2.5 Ak sa omyl zistil a je stále opraviteľný:

- Ak hráč, ktorý sa má zúčastniť na oprave omylu, je po dovolenom vystriedaní na lavičke družstva (**nesmie** byť vylúčený, alebo vystriedaný v dôsledku piatich(5) chýb hráča), musí **znovu vstúpiť** na ihrisko, aby sa mohol zúčastniť opravy omylu (súčasne sa stáva hráčom). Po ukončení opravy omylu môže ostať v hre, alebo na základe opätovnej žiadosti o striedanie môže ihrisko opustiť.
- Ak bol hráč vystriedaný pre zranenia, **5** chýb, alebo pre diskvalifikačnú chybu, opravy omylu sa musí zúčastniť jeho náhradník.

44.2.6 Opraviteľné omyly nemôžu byť opravené po podpísaní zápisu o stretnutí prvým rozhodcom.

44.2.7 Akékoľvek **omyly** vo vyplňovaní zápisu, pri meraní času a **hodu na kôš** spôsobené **rozhodcami pri stolíku**, týkajúce sa stavu, počtu osobných chýb, počtu oddychových časov, alebo uplynutého **času na hodinách hry a hodinách hodu na kôš**, môžu byť rozhodcami opravené kedykoľvek pred tým, ako prvý rozhodca podpíše zápis.

### 44.3 Špeciálny postup

#### 44.3.1 Priznanie neoprávneného trestného hodu (hodov)

Odhádzané trestné hody ako výsledok chyby sa zrušia a v stretnutí sa bude pokračovať nasledovne:

- Ak neboli spustené hodiny hry, lopta bude priznaná na vhadzovanie na predĺženej čiare trestných hodov, družstvu, ktorého trestné hody boli zrušené
- Ak hodiny hry boli spustené a :
  - družstvom, ktoré má loptu pod kontrolou ( alebo má právo na loptu) v čase, keď sa sa chyba zistí, je to isté družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou keď omyl vznikol, alebo
  - žiadne z družstiev nemá loptu pod kontrolou, keď sa chyba zistí.
- Ak hodiny hry boli spustené, a v čase keď sa omyl zistí a družstvo má loptu pod kontrolou (alebo má právo na loptu), je opačné družstvo ako družstvo majúce loptu pod kontrolou v čase, keď došlo k omylu, nastáva situácia vedúca k rozskoku.
- Ak hodiny hry boli spustené, a v čase keď sa omyl zistí dôjde ku chybe, ktorá sa trestá trestným hodom (hodmi), trestné hody sa vykonajú a následne loptu na vhadzovanie dostane k dispozícii družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, v čase keď prišlo k omylu.

#### 44.3.2 Nepriznanie oprávneného trestného hodu (hodov)

- Ak neprišlo k zmene držania lopty, odkedy prišlo k omylu, po jeho oprave sa v hre bude pokračovať ako vždy po trestnom hode.
- Ak to to isté družstvo, ktorému bola omylom priznaná lopta na vhadzovanie, dosiahne body, omyl sa neberie do úvahy.

#### 44.3.3 Nesprávny hráč hádže trestný hod (hody).

Trestné hody a lopta na vhadzovanie ak je súčasť trestu, ako výsledok omylu sa zrušia a lopta na vhadzovanie bude priznaná súperovi.

Vhadzovanie sa vykoná na predĺženej čiare trestných hodov, pokiaľ nie je potrebné vykonať ďalšie tresty za následné porušenia pravidiel.

## PRAVIDLO VIII. – ROZHODCOVIA, ROZHODCOVIA PRI STOLÍKU, KOMISÁR: POVINNOSTI A PRÁVA

### Čl. 45 Rozhodcovia, rozhodcovia pri stolíku a komisár

45.1 Rozhodcami sú prvý, druhý a prípadne tretí rozhodca, ktorým pomáhajú rozhodcovia pri stolíku a komisár ak je prítomný.

45.2 **Rozhodcami pri stolíku** sú zapisovateľ, pomocník zapisovateľa, časomerač a merač **hodín hodu na kôš**.

45.3 **Komisár** sedí medzi zapisovateľom a časomeračom. Jeho prvotnou povinnosťou je kontrolovať prácu rozhodcov pri stolíku a pomáhať prvému a druhému (prípadne tretiemu) rozhodcovi, aby malo stretnutie hladký priebeh.

45.4 Rozhodcovia daného stretnutia nesmú mať nijaký vzťah k niektorému z hrajúcich družstiev.

45.5 **Rozhodcovia, rozhodcovia pri stolíku a komisár majú riadiť stretnutie v zhode s pravidlami. Nemajú právo pravidlá meniť.**

45.6 Oblečenie rozhodcov pozostáva z rozhodcovského trička, dlhých čiernych nohavíc, čiernych ponožiek a čiernej basketbalovej obuvi.

45.7 Rozhodcovia pri stolíku musia byť jednotne oblečení.

### Čl. 46 Prvý rozhodca: Povinnosti a práva

Prvý rozhodca:

46.1 Kontroluje a schvaľuje zariadenia, ktoré sa majú v stretnutí použiť.

46.2 Určuje oficiálne hodiny hry, **hodiny hodu na kôš**, stopky a schvaľuje rozhodcov pri stolíku.

46.3 Vyberie hraciú loptu z najmenej **2** použitých lôpt, ktoré zabezpečí domáce družstvo. Ak žiadna z týchto lôpt nie je ako hracia lopta vyhovujúca, má právo vybrať najkvalitnejšiu loptu, ktorá je k dispozícii.

46.4 Zabezpečí, aby žiadny hráč nemal na sebe predmety, ktoré môžu spôsobiť zranenie.

46.5 Na začiatku prvej štvrtiny vyhadzuje loptu pri rozskoku, v ostatných štvrtinách a predĺženiach podáva loptu na vhadzovanie.

46.6 Má právo, ak si to okolnosti vyžadujú, zastaviť stretnutie.

46.7 Má právo rozhodnúť, že družstvo prehráva zrušením stretnutia.

46.8 Po uplynutí hracieho času, alebo kedykoľvek, keď to považuje za potrebné starostlivo skontroluje zápis.

46.9 Na konci stretnutia schváli a podpíše zápis o stretnutí, **ukončí** riadenie stretnutia a spojenie rozhodcov so stretnutím. **Právomoci** rozhodcov **začínajú** ich príchodom na ihrisko **20** minút pred plánovaným začiatkom stretnutia a **končia** uplynutím hracieho času schváleného rozhodcami.

46.10 Ak sa vyskytne zrušenie stretnutia, alebo nešportové správanie hráčov, trénerov, asistentov trénerov, alebo osôb sprevádzajúcich družstvo skôr, ako 20 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia, alebo po uplynutí hracieho času a pred podpisom zápisu o stretnutí, uvedie tieto skutočnosti na zadnej strane zápisu o stretnutí skôr, ako zápis podpíše. V takom prípade prvý rozhodca (komisár, ak je prítomný), musí poslať riadiacemu orgánu súťaže podrobné vyjadrenie.

46.11 Pri rozdielnosti názoru rozhodcov, alebo kedykoľvek je to nevyhnutné, rozhoduje s konečnou platnosťou. Pri tom sa poradí s druhým (a tretím) rozhodcom, komisárom a/alebo s rozhodcami pri stolíku.

46.12 Je oprávnený pred stretnutím schváliť a počas stretnutia použiť zariadenie IRS (Instant Replay System), aby rozhodol pred podpísaním zápisu:

- Na konci hracieho času, alebo predĺženia,
  - Či bol úspešný hod na kôš z hry vystrelený pred tým, ako zaznel signál hodín hry pre ukončenie štvrtiny, alebo predĺženia.
  - Či a koľko času má byť zobrazené na hodinách hry, ak:
    - o Došlo k priestupku lopty v zázemí strieľajúcim hráčom.
    - o Došlo k priestupku 24 sekúnd.
    - o Došlo k priestupku 8 sekúnd.
    - o Bola odpískaná chyba pred koncom hracieho času.
- Ak hodiny hry ukazujú 2:00, alebo menej na konci štvrtej štvrtiny, alebo každého predĺženia:
  - Či pri hode na kôš z hry bolo vystrelené pred zaznením signálu hodín hodu na kôš.
  - Či pri hode na kôš bolo vystrelené pred tým ako bola odpískaná akákoľvek chyba.
  - Na určenie hráča, ktorý zahral loptu do zázemia.
- Kedykoľvek počas stretnutia:
  - Či úspešný hod na kôš z hry bol za 2, alebo 3 body.
  - Pri poruche, alebo zlyhaní hodín hry, alebo hodín hodu na kôš na určenie času, ktorý bude na týchto zariadeniach nastavený.
  - Na určenie hráča, ktorý má vykonať trestné hody.
  - Na určenie členov družstva a osôb sprevádzajúcich družstvo, ktoré sa zapojili do šarvátky.

46.13 **Má právo rozhodnúť o všetkom, čo nie je výslovne uvedené v týchto pravidlách.**



## Čl. 47 Rozhodcovia: povinnosti a práva

47.1 Rozhodcovia majú právomoc rozhodovať o každom porušení pravidiel na hracej ploche, alebo mimo nej, vrátane zapisovateľského stolíka, lavičiek družstiev a územia bezprostredne za čiarami.

47.2 Pri porušení pravidiel, na konci štvrtiny, alebo predĺženia, alebo ak treba prerušiť hru, rozhodcovia zapískajú. Rozhodcovia nepískajú po úspešnom koši z hry, ani po úspešnom trestnom hode, ani keď sa lopta stane živou.

47.3 Pred rozhodnutím, či dotyk, alebo priestupok trestať, alebo nie, rozhodcovia musia mať vždy na zreteli a zvažovať nasledujúce základné zásady:

- Duch a zámer pravidiel a z nich vyplývajúca plynulosť stretnutia.
- Dôslednosť (vyrovnanosť) pri uplatňovaní "výhody/nevýhody".

Rozhodcovia nesmú prerušovať hru bez závažného dôvodu tým, že budú trestať náhodný dotyk, ktorý nezvýhodní hráča zodpovedného za dotyk, ani neznevýhodní jeho súpera.

- Dôslednosť (vyrovnanosť) pri uplatňovaní zdravého rozumu v každom stretnutí, majúci na pamäti schopnosti hráčov, ich postoj a správanie sa v stretnutí.
- Dôslednosť (vyrovnanosť) pri udržiavaní rovnováhy medzi riadením a plynulosťou stretnutia, vycítiť, o čo sa účastníci snažia a písať to, čo je pre stretnutie správne.

47.4 Ak niektoré z družstiev podá protest, prvý rozhodca (komisár, ak je prítomný) musí do **1** hodiny po skončení stretnutia podať správu o proteste riadiacemu orgánu súťaže.

47.5 Ak je rozhodca zranený, alebo pre akúkoľvek inú príčinu nemôže pokračovať vo výkone svojej funkcie do **5** minút, v stretnutí sa pokračuje. Zostávajúci rozhodca(-ovia) rozhoduje(-ú) **do konca stretnutia** sám(-i) okrem prípadu, ak je možnosť výmeny zraneného rozhodcu kvalifikovaným náhradným rozhodcom. O výmene rozhoduje **zostávajúci** rozhodca (-ovia) po porade s komisárom.

47.6 Ak je potrebné objasniť rozhodnutie slovne, musí sa pri všetkých medzinárodných stretnutiach hovoriť po anglicky.

**47.7 Každý rozhodca má právo urobiť rozhodnutie v rámci jeho právomocí, ale nemá právo nerešpektovať, alebo spochybňovať rozhodnutia druhého (tretieho) rozhodcu.**

**47.8 Rozhodnutia rozhodcov sú konečné a nemenné.**

## Čl. 48 Zapisovateľ a pomocník zapisovateľa: Povinnosti

48.1 **Zapisovateľ** zaznamenáva do zápisu:

- Mená a čísla hráčov družstiev, ktorí majú nastúpiť na začiatok stretnutia, ak aj všetkých náhradníkov, ktorí nastúpia počas stretnutia. Ak zistí porušenie pravidiel týkajúce sa **5** hráčov, ktorí majú začať stretnutie, striedaní, alebo číslovaní hráčov, čo najskôr upozorní najbližšieho rozhodcu.

- Bežný súčet dosiahnutých bodov, všetky body dosiahnuté z hry a všetky úspešné trestné hody.
- Chyby, ktorých sa dopustil každý hráč. Zapisovateľ musí rozhodcovi okamžite oznámiť, že sa hráč dopustil piatej chyby. Zaznamenáva chyby každého trénera a ak je tréner vylúčený a musí opustiť stretnutie, okamžite to oznamuje rozhodcovi. Okamžite oznámi rozhodcovi, že hráč sa dopustil **2 technických chýb, alebo 2** nešportových chýb a má byť vylúčený zo stretnutia.
- Oddychové časy. Upozorní rozhodcov na družstvom vyžiadaný započítavaný oddychový čas pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času, a prostredníctvom rozhodcu upozorní trénera, ak tréner v danom polčase, alebo predĺžení nemá už viac oddychových časov.
- Naviac obsluhuje ukazovateľ striedavého držania lopty. Po skončení prvého polčasu, keď družstvá menia koše, prispôsobí smer ukazovateľa striedavého držania lopty.

#### 48.2 Zapisovateľ naviac:

- Oznamuje počet chýb, ktorých sa hráč dopustil. Vždy, keď sa hráč dopustí chyby, zdvihne tabuľku s číslom zodpovedajúcim počtu chýb príslušného hráča tak, aby na ňu obidvaja tréneri videli.
- Hneď ako sa lopta stane živou po tom, ako sa niektoré družstvo v niektorej štvrtine dopustilo štvrtej chyby hráča, osobnej, alebo technickej, umiestni značku chýb družstva na tej strane zapisovateľského stolíka, ktorá je bližšie k lavičke daného družstva.
- Pri striedaní postupuje podľa príslušných ustanovení.
- Musí dbať na to, aby svoj signál použil **iba** pri mŕtvej lopte, a to skôr, než sa lopta stane opäť živou. Zvuk zapisovateľovho signálu **nezastavuje** hodiny hry, alebo stretnutie, ani nespôsobí, že sa lopta stane mŕtvou.

#### 48.3 Pomocník zapisovateľa obsluhuje ukazovateľ stavu a pomáha zapisovateľovi. V prípade nezhody medzi ukazovateľom stavu a zápisom, ktorá sa nedá vyriešiť, rozhodujúci je zápis a ukazovateľ stavu musí byť upravený podľa neho.

#### 48.4 Ak je odhalený omyl vo vedení zápisu:

- Počas stretnutia, zapisovateľ musí počkať na prvú mŕtvu loptu a až potom nechá zaznieť svoj signál.
- Po ukončení hracieho času, ale pred tým, ako prvý rozhodca podpísal zápis, prvý rozhodca musí opraviť omyl, dokonca aj keď ovplyvní konečný výsledok stretnutia.
- Po tom, ako prvý rozhodca podpísal zápis o stretnutí, sa už omyl nemôže opraviť. Prvý rozhodca, alebo komisár, ak je prítomný musí poslať podrobnú správu riadiacemu orgánu súťaže.

### Čl. 49 Časomerač: Povinnosti

#### 49.1 Časomerač má k dispozícii hodiny hry a stopky a:

- Meria hrací čas a oddychové časy a prestávky.
- Uplynutie hracieho času v každej štvrtine, alebo predĺžení, oznámi časomerač veľmi hlasným automatickým signálom.

- Ak signál časomerača zlyhá, alebo ak ho nepočuť, zapisovateľ použije každý prostriedok, ktorý má k dispozícii, aby okamžite upozornil rozhodcov.
- Upozorní družstvá a rozhodcov najmenej **3** minúty pred začiatkom tretej štvrtiny.

#### 49.2 Časomerač meria **hrací čas** nasledovne:

- Spustí hodiny hry:
  - Ak sa počas rozskoku lopty dovolene dotkne skáčuci hráč.
  - Po poslednom, alebo jedinou neúspešnom trestnom hode má lopta ostať živá a lopta sa dotkne hráča na ihrisku, alebo sa jej dotkne hráč na ihrisku.
  - Lopta sa počas vhadzovania dotkne hráča na ihrisku, alebo sa jej dotkne hráč na ihrisku.
- Zastaví hodiny hry, ak:
  - Na konci štvrtiny, alebo predĺženia uplynie čas, ak sa hodiny nezastavia automaticky, urobí tak ručne.
  - Rozhodca zapíska v okamihu, keď je lopta živá.
  - Družstvo, ktoré dostalo kôš z hry, požiadalo o oddychový čas.
  - Je dosiahnutý kôš z hry keď **hodiny hry ukazujú 2:00 minúty, alebo menej vo štvrtej štvrtine a v každom predĺžení.**
  - Zaznie signál **hodín hodu na kôš** v okamihu, keď má niektoré družstvo loptu pod kontrolou.

#### 49.3 Časomerač meria **započítavané oddychové časy**:

- Meracie zariadenie spustí okamžite, ako rozhodca dá znamenie započítavaného oddychového času.
- Svojim signálom oznamuje uplynutie **50** sekúnd od začiatku oddychového času.
- Svojim signálom oznamuje koniec započítavaného oddychového času.

#### 49.4 Časomerač meria **prestávky stretnutia**:

- Meracie zariadenie spustí okamžite, ako skončila predošlá štvrtina, alebo predĺženie.
- **3** minúty a **1.5** minúty pred začiatkom prvej a tretej štvrtiny nechá zaznieť svoj signál.
- **30** sekúnd pred začiatkom druhej a štvrtej štvrtiny a pred každým predĺžením nechá zaznieť svoj signál.
- Keď skončí prestávka súčasne so zastavením meracieho zariadenia, nechá zaznieť svoj signál, oznamujúc, že sa skončila prestávka.

### Čl. 50 Operátor **hodín hodu na kôš**: Povinnosti

**Operátor hodín hodu na kôš** má k dispozícii hodiny hodu na kôš a obsluhuje ich nasledovne:

#### 50.1 **Spustí** ich keď:

- **Družstvo získa na hracej ploche** živú loptu. **Potom nepodstatný** (náhodný) dotyk súpera nie je dôvodom na nové obdobie **hodín hodu na kôš**, ak družstvo pokračuje v kontrole lopty.
- Lopta sa pri vhadzovaní **dotkne** ktoréhokoľvek hráča, alebo ktorýkoľvek hráč sa dovolene dotkne lopty na hracej ploche.

50.2 Zastaví ich, ale nenastaví nanovo, ak rovnaké družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, má nárok na vhadzovanie ako dôsledok:

- Loptu v zázemí.
- Zranenia hráča rovnakého družstva.
- Situácie vedúcej k rozskoku.
- Obojstrannej chyby.
- Zrušenia rovnakých trestov proti obidvom družstvám.

50.3 Zastaví ich a nastaví na nových 24 sekúnd bez zobrazenia ak:

- Lopta spadne dovoľene do koša
- Lopta sa dotkne obruče súperovho koša (okrem prípadu, keď sa loptá zasekne medzi obručou a doskou) a loptu získá pod kontrolu družstvo, ktoré ju nemalo pod kontrolou pred dotykom s obručou.
- Družstvu sa prizná loptu na vhadzovanie v zadnej polovici ihriska:
  - Po chybe, alebo priestupku.
  - Po prerušení hry pre akciu, ktorá nemá spojitosť s družstvom majúcim loptu pod kontrolou.
  - Po prerušení hry pre akciu, ktorá nemá spojitosť so žiadnym družstvom, iba ak by bol súper vystavený do nevýhody.
- Družstvu sú priznané trestné hody, trestný hod.
- Družstvo majúce loptu pod kontrolou sa dopustilo priestupku.

50.4 Zastaví ich, ale nenastaví nanovo na 24 sekúnd, ak je rovnakému družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou, priznaná loptu na vhadzovanie v prednej polovici a na hodinách hodu na kôš je zobrazených 14, alebo viac sekúnd:

- Po chybe, alebo priestupku.
- Po prerušení hry pre akciu, ktorá nemá spojitosť s družstvom majúcim loptu pod kontrolou.
- Po prerušení hry pre akciu, ktorá nemá spojitosť so žiadnym družstvom, iba ak by bol súper vystavený do nevýhody.

50.5 Zastaví a nastaví ich na 14 sekúnd, ak:

- Rovnaké družstvo, ktoré malo predtým loptu pod kontrolou, má nárok na vhadzovanie v prednej polovici ihriska a 13, alebo menej sekúnd je zobrazených na hodinách hodu na kôš:
  - Po chybe, alebo priestupku.
  - Po prerušení hry pre akciu, ktorá nemá spojitosť s družstvom majúcim loptu pod kontrolou.
  - Po prerušení hry pre akciu, ktorá nemá spojitosť so žiadnym družstvom, iba ak by bol súper vystavený do nevýhody.
- Potom ako sa loptá dotkla obruče pri neúspešnom hode na kôš z hry, poslednom, alebo jedinom trestnom hode, alebo pri prihrávke a pokiaľ družstvo, ktoré získá loptu pod kontrolu je to isté ako to, ktoré malo loptu pod kontrolou pred dotykom s obručou.

50.6 Vypne ich potom ako sa loptá stane mŕtvou a hodiny hry stoja v ktorejkoľvek štvrtine, keď niektoré z družstiev získajú novú kontrolu nad loptou a na hodinách hry je menej ako 14 sekúnd.



Signál **hodín hodu na kôš** nezastavuje hodiny hry, alebo hru, **ani nespôsobí**, že sa lopta stane mŕtvou, iba ak má družstvo loptu pod kontrolou.

## Signály hodín hry

### ZASTAVENIE HODÍN HRY



otvorená dlaň

### ZASTAVENIE HODÍN HRY PRI CHYBE



zovretá päšť

### SPUSTENIE HODÍN HRY



pohyb rukou nadol

## Dosiahnutie bodov

### 1 BOD



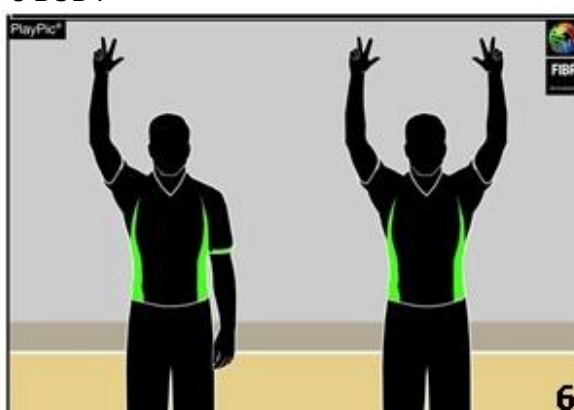
jeden prst, sklopené zápästie

### 2 BODY



dva prsty, sklopené zápästie

### 3 BODY



tri prsty, pokus – jedna ruka; úspešný pokus - obe ruky

## Striedanie a oddychový čas

### STRIEDANIE



skrížené predlaktia

### POKYN NA STRIEDANIE



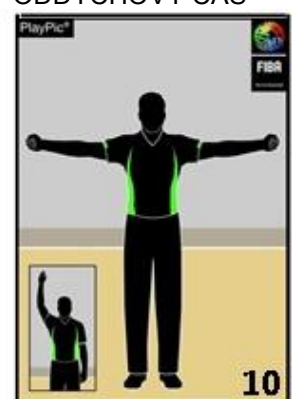
pohyb otvorenou dlaňou smerom k telu

### ODDYCHOVÝ ČAS



vytvoriť znak „T“ s ukazovákom a dlaňou

### MEDIÁLNY ODDYCHOVÝ ČAS

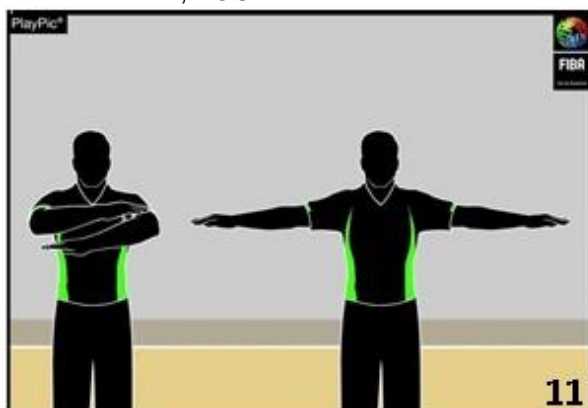


roztiahnuté ruky so zovretými päťami



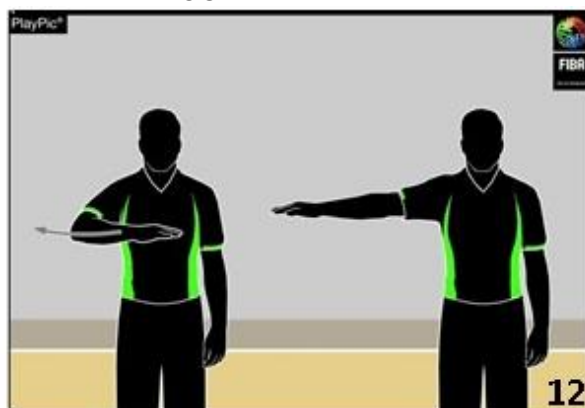
## Administratíva

### HRA NEPLATÍ, KÔŠ NEPLATÍ



rozpaženie rúk v úrovni hrudníka

### VIDITEĽNÉ POČÍTANIE



naznačenie počítania pohybom dlane

### KOMUNIKÁCIA



vztýčený palec

### NASTAVENIE HODÍN HODU NA KÔŠ



krúženie ruky so  
zdvihnutým  
ukazovákom

### LOPTA V ZÁZEMÍ A/ALEBO SMER HRY



ukázať smer hry  
rovnobežne s  
postrannou čiarou

### SITUÁCIA VEDÚCA K ROZSKOKU



vztýčené palce;  
následne ukázať smer  
hry podľa ukazovateľa  
striedavého držania

### KROKY



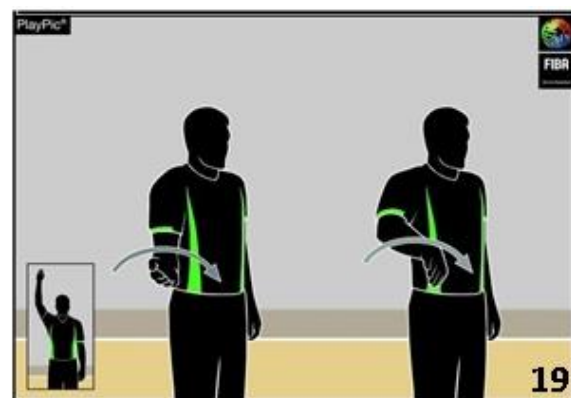
krúženie pästami

### NEDOVOLENÝ DRIBLING: DVOJITÝ DRIBLING



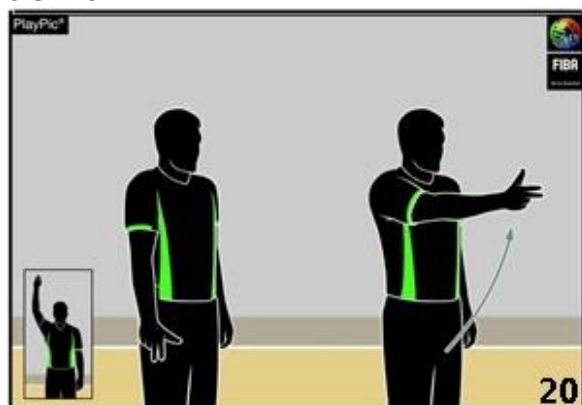
striedavý pohyb dlaňami

### NEDOVOLENÝ DRIBLING: PRENÁŠANIE LOPTY



polovičná rotácia dlaňou

3 SEKUNDY



vystretá ruka ukazuje 3 prsty

5 SEKÚND



ukázať 5 prstov

8 SEKÚND



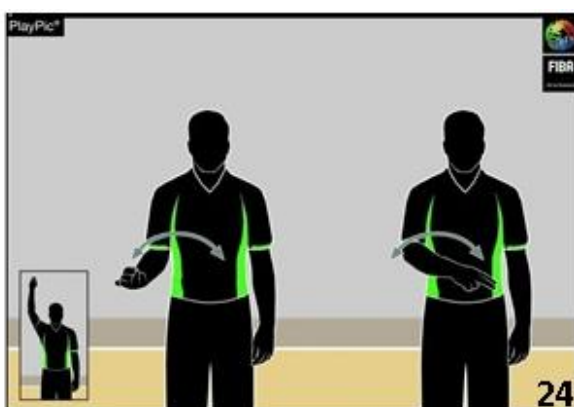
ukázať 8 prstov

24 SEKÚND



prstami sa dotknúť ramena

LOPTA V ZADNEJ POLOVICI IHRISKA



pohyb ruky s dvoma vystretými prstami pred telom

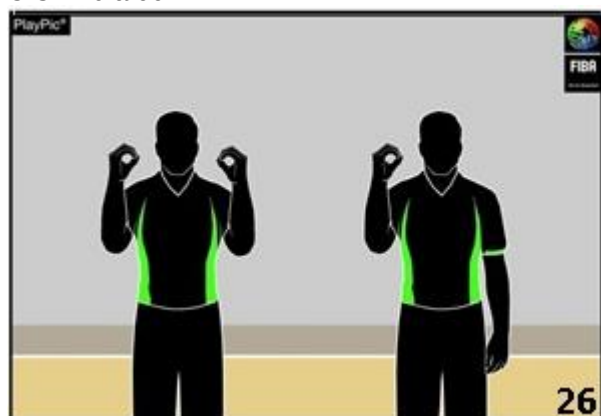
ÚMYSELNÁ HRA NOHOU



ukázať na nohu

## Číslo hráčov

ČÍSLA 0 a 00



obe ruky ukazujú 00 / pravá ruka ukazuje 0



### ČÍSLA 1-5



pravá ruka ukazuje 1 až 5 prstov

### ČÍSLA 6-10



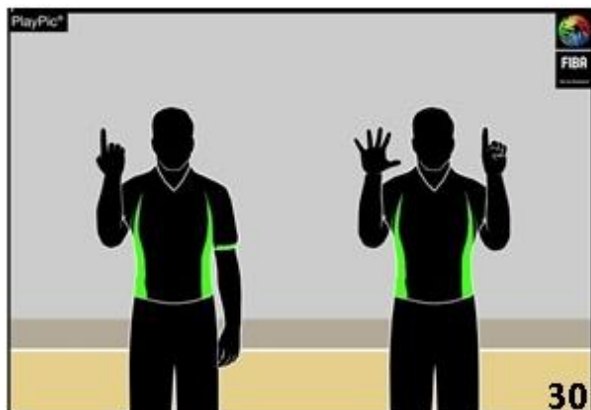
pravá ruka ukazuje 5, ľavá 1 až 5 prstov

### ČÍSLA 11-15



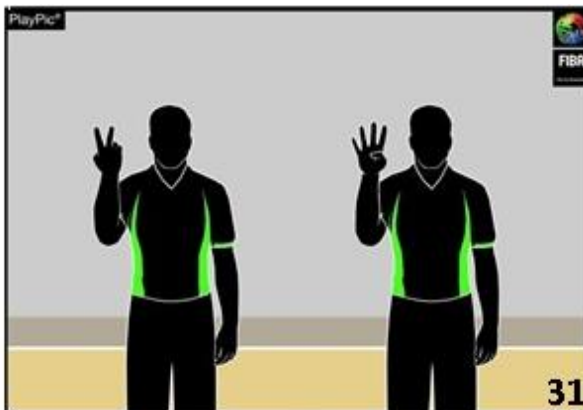
pravá ruka ukazuje zovretú päsť, ľavá 1 až 5 prstov

### ČÍSLO 16



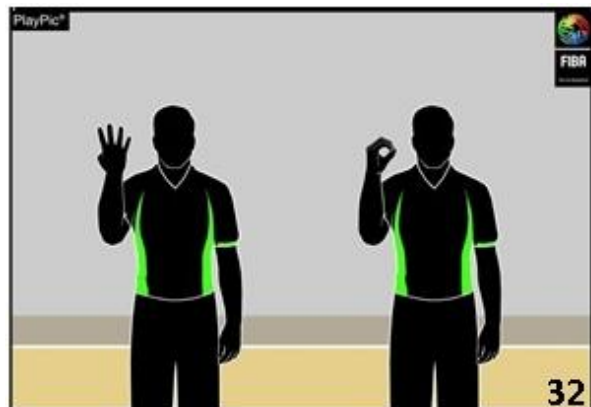
najskôr ukázať pravou dľaňou k sebe 1 pre číslo 10, potom dľaňami od seba číslo 6

### ČÍSLO 24



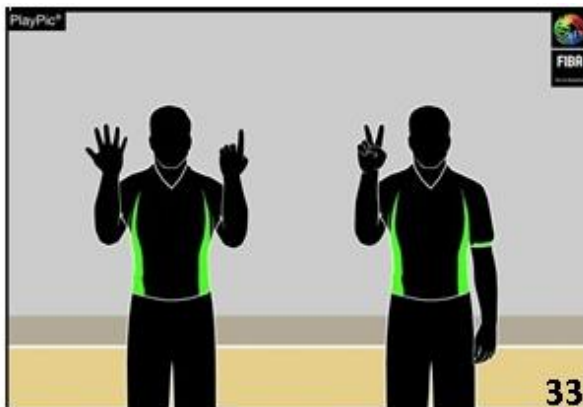
najskôr ukázať pravou dľaňou k sebe 2 pre číslo 20, potom rovnakou rukou dľaňou od seba číslo 4

### ČÍSLO 40



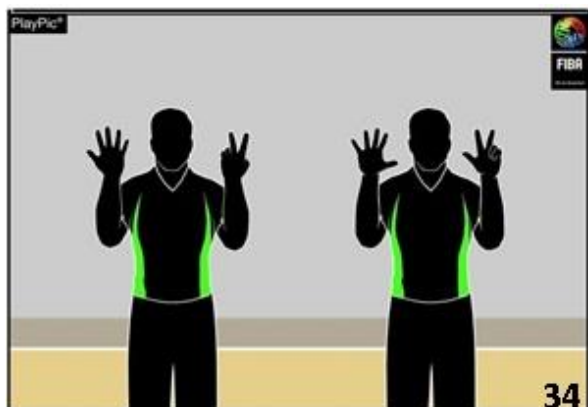
najskôr ukázať pravou dľaňou k sebe 4 pre číslo 40, potom rovnakou rukou dľaňou od seba číslo 0

### ČÍSLO 62



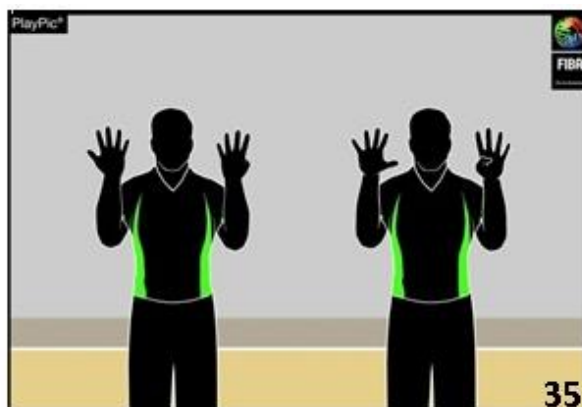
najskôr ukázať dľaňami k sebe 6 pre číslo 60, potom pravou dľaňou od seba číslo 2

## ČÍSLO 78



najskôr ukázať dľaňami k sebe 7 pre číslo 70,  
potom dľaňami od seba číslo 8

## ČÍSLO 99



najskôr ukázať dľaňami k sebe 9 pre číslo 90,  
potom dľaňami od seba číslo 9

## Chyby

### DRŽANIE



uchopiť zápästie zhora

### BLOKOVANIE (OBRANA) NEDOVOLená CLONA (ÚTOK)



obe ruky na bokoch

### STRKANIE, ALEBO PRERÁŽANIE BEZ LOPTY



naznačiť strkanie

### HANDCHECKING



uchopiť dľaň a naznačiť  
s ňou pohyb dopredu

### NEDOVOLené POUŽITIE RÚK



úder na zápästie

### PRERÁŽANIE S LOPTOU



úder zovretou päšťou  
do otvorenej dlane

### NEDOVOLený KONTAKT NA RUKU



pohyb dľaňou proti  
druhému predlaktiu

### NADMERNÉ POUŽITIE LAKŤA



pohyb lakťom dozadu

## ÚDER DO HLAVY



znázornenie úderu  
dlaňou na hlavu

## CHYBA DRUŽSTVA MAJÚCEHO LOPTU POD KONTROLOU



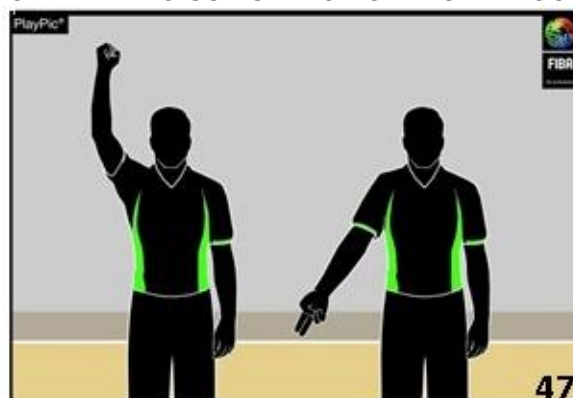
zovretá päť ukazuje  
smerom na kôš útočiaceho  
družstva

## CHYBA PRI SÚVISLOM POHYBE NA KÔŠ



vystretá ruka so zovretou päťou, nasleduje  
zobrazenie počtu trestných hodov

## CHYBA MIMO SÚVISLÉHO POHYBU NA KÔŠ



vystretá ruka so zovretou päťou, nasleduje  
ukázanie na podlahu

## OBOJSTRANNÁ CHYBA



mávanie zovretými  
zápästiami nad hlavou

## TECHNICKÁ CHYBA



dlane zobrazujú „T“  
pred telom

## NEŠPORTOVÁ CHYBA



uchopiť zápästie nad  
hlavou

## DISKVALIFIKAČNÁ CHYBA



zdvihnuté ruky  
so zavretými päťami

## Administrácia trestu za chybu

### Signalizácia ku stolíku zapisovateľov

PO CHYBE BEZ  
TRESTNÝCH HODOV



ukázať smer hry  
rovnobežne s postrannou  
čiarou

PO CHYBE DRUŽSTVA  
MAJÚCEHO LOPTU  
POD KONTROLOU



zovretá päsť rovnobežne  
s postrannou čiarou

1 TRESTNÝ HOD



vztýčený ukazovák

2 TRESTNÉ HODY



dva vztýčené prsty

3 TRESTNÉ HODY



3 vztýčené prsty

## Administrácia trestných hodov - aktívny rozhodca (predný)

1 TRESTNÝ HOD



1 prst vodorovne

2 TRESTNÉ HODY



2 prsty vodorovne

3 TRESTNÉ HODY



3 prsty vodorovne

1 TRESTNÝ HOD



vztýčený ukazovák

2 TRESTNÉ HODY



vztýčené dlane oboch rúk

3 TRESTNÉ HODY



vztýčené 3 prsty na oboch rukách