

Drodzy Wychowankowie świetlicy....

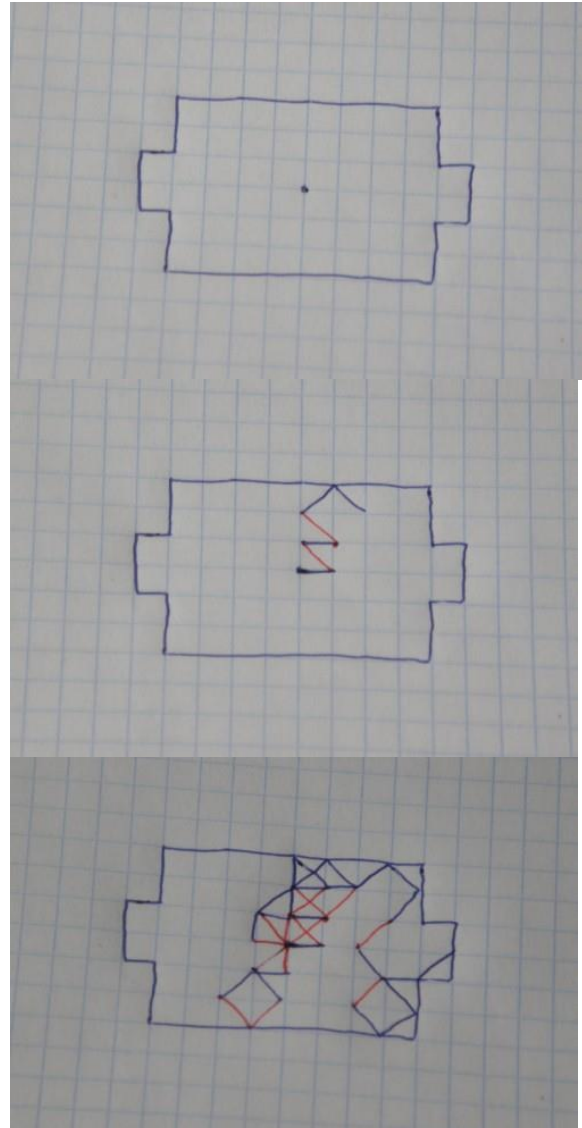
Dziś proponujemy Wam zabawy , które zawsze w świetlicy cieszyły się dużą popularnością. Skorzystajcie z nich robiąc sobie przerwę podczas nauki. Życzymy Wam dobrej zabawy i pozdrawiamy Was serdecznie, mając nadzieję, że niedługo się spotkamy w szkole:):) Pani Ewa i Pani Agata

1. GRA W PIŁKARZYKI NA KARTCE PAPIERU

Gra dla 2 osób. Potrzebujecie tylko kartkę w kratkę i długopis. Oto zasady:

Na kartce rysujemy boisko takie jak na zdjęciu, a im większe ono będzie tym dłużej będzie trwała rozgrywka. Kreśląc je trzymajmy się zasady, że powinno mieć parzystą liczbę kratek wzdłuż i wszerz, a także dwie przeciwległe sobie bramki szerokie na dwie kratki i wysokie na jedną.

Rozgrywkę rozpoczynamy od wyznaczenia punktu środkowego boiska. Następnie ustalamy która bramka jest czyja i kto pierwszy „kopnie piłkę”. Możemy to zrobić tak jak w prawdziwym meczu – rzutem monetą, lub grając w „kamień, papier, nożyce”. W kolejnych partiach rozpoczynać będzie osoba, która wcześniej straciła bramkę. Gracz, który wygrał losowanie przykłada swój długopis do punktu środkowego i rysuje kreskę długą na jedną kratkę. Poruszać można się po liniach krater i po ich przekątnych. Po wykonaniu ruchu piłkę przejmuje drugi gracz i tym razem to on rysuje na boisku kreskę. W ten sposób kopanie piłki odbywa się naprzemiennie aż ktoś zdobędzie gola lub piłka trafi w punkt bez możliwości ruchu. Grę wygrywa osoba, która jako pierwsza doprowadzi piłkę do bramki przeciwnika (i przekroczy linię bramkową).



Piłka nie może toczyć się dwa razy po tej samej linii i po torze wytyczającym granice boiska. Natomiast dopuszczalne jest odbijanie piłki od linii końcowej i tych wcześniej narysowanych, a wtedy gracz może przesunąć piłkę dalej niż o jedną kratkę (widać to na drugim zdjęciu).

Po strzeleniu gola zwycięzcą zostaje osoba, która zdobyła bramkę, a w przypadku zapędzenia się w „kozi róg” ogłaszany jest remis 1:1.

2. GAŚKI DO DOMU

Wybieramy jedno lub dwójkę dzieci, które będą grać rolę wilka. Pozostałe dzieci będą gąskami. Potrzebny jest jeszcze moderator, który będzie prowadził dialog:

- Moderator: Gąski, gąski do domu.
- Gąski chórem: Boimy się.
- Moderator: Czego?
- Gąski chórem: Wilka złego.
- Moderator: A gdzie on jest?
- Gąski chórem: Za górami, za lasami.
- Moderator: To gąski, gąski do domu.

Po tych ostatnich słowach dzieci biegną w kierunku Moderadora, a zadaniem wilka jest złapanie jak największej liczby dzieci. Złapane dzieci odpadają z gry a dialog powtarzamy aż wszystkie gąski zostaną złapane.

3. BABA JAGA PATRZY

Można pobawić się w domu i to nawet w dwie osoby:

Wersja dla dwojga

- Rodzic lub jeden z uczestników staje plecami do dziecka/drugiego uczestnika. Małec w tym czasie może szaleć: skakać, robić dziwne miny, machać rękami — wszystko, co tylko przyjdzie mu do głowy. Po chwili druga osoba/rodzic mówi: Raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy!, przy czym szybko się odwraca. W tym momencie szalejący uczestnik musi stanąć bez ruchu (zamrzczyć), w ostatniej pozycji, i stać tak nieruchomo aż do momentu, kiedy znów stanie się do niego tyłem. Zabawę można kontynuować do zmęczenia lub z góry określoną liczbę razy. Można też ustalić zasadę, że jeśli maluch poruszy się, następuje zamiana ról.
- Rodzic lub jeden z uczestników wcielający się w postać Baby Jagi stoi w pewnej odległości od drugiego uczestnika/dziecka i jest odwrócony do niego plecami. Zadaniem poruszającego się dziecka jest dotrzeć do niej i dotknąć Babę Jagę. Jednak po wypowiedzeniu przez stojącą osobę słów Raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy osoba ta nagle odwraca się. Jeśli dostrzeże w ruchu zbliżającego się wcześniej gracza — będzie on musiał cofnąć się do miejsca, z którego rozpoczął zabawę. Zamiana następuje, gdy uda się dotknąć Babę Jagę.

Wersja dla całej rodziny

- Jeden z grających wciela się w postać Baby Jagi i stoi nieruchomo, a inne dzieci w tym czasie biegają i wygłupiają się. Gdy wypowiada słowa Raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy, odwraca się, a pozostałe dzieci muszą w tym momencie zatrzymać się bez ruchu w rozmaitych, ostatnich pozycjach. Baba Jaga chodzi między maluchami, przyglądając się im tak długo, aż któryś z malców się poruszy. Złapany na ruchu przez Babę Jagę zostaje nową Babą Jagą i zabawa zaczyna się od początku.
- Jedna osoba wciela się w rolę Baby Jagi. Stoi tyłem do pozostałych i woła: Raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy. W tym czasie pozostali uczestnicy szybko biegną w jej stronę. Na słowo „patrzy” Baba Jaga odwraca się. Kto nie zdołał się zatrzymać w bezruchu, wraca na start, kto zaś pierwszy dotknie Baby Jagi, ten zajmuje jej miejsce.

