

**Witamy ponownie!!!! Pozdrawiamy serdecznie wszystkich Świetliczaków i proponujemy ciąg dalszy zabaw na kartce papieru. Mamy nadzieję, że spośród proponowanych zabaw znajdziecie coś dla siebie i będziecie się świetnie bawić!!!! Udanej zabawy!!!**

### **Skojarzenia na papierze**

Dobierzcie się parami; każda para ma swój zestaw do pisania. Jedna osoba będzie podawała hasło, a druga – rysowała. Pierwsza osoba mówi jakiś wyraz, na przykład „noc”, a druga osoba rysuje to, co mu się z tym pojęciem kojarzy – np. sowę. Musi to jednak zrobić tak, aby pierwsza nic nie widziała. Pierwsza osoba musi odgadnąć, co stworzyła druga. Potem zamieniają się rolami.

### **Literaki**

Na polu 5x5 kraterk wpisujemy pośrodku pięcioliterowe słowo. Gra polega na tym, żeby dopisując każdorazowo jedną literę – utworzyć nowe słowo. Słowa można tworzyć wyłącznie z sąsiadujących ze sobą liter. Każdą z nich można wykorzystać wielokrotnie, jednak za każdym razem należy wykorzystać również dopisaną literę. Słowa można tworzyć „idąc” w prawo, lewo, wspak, po ukosie. Za każdą literę w słowie zdobywa się jeden punkt. Wygrywa ten, kto zdobędzie więcej punktów.

### **Łańcuch ze słów**

Pierwsza osoba podaje dowolny rzeczownik. Wszyscy starają się w określonym czasie (np. 3 minut) ułożyć jak najdłuższy łańcuch z rzeczowników, które zaczynają się tą samą literą, którą kończy się poprzedni. Wygrywa ten, kto ułoży najdłuższy łańcuch.

#### **Przykład:**

dom – most – trop – pudło – obraz – zegar  
– rakieta – atom – materac – cegła...

Po kilku powtórkach takiego konkursu, gdy gracze nabiorą wprawę, można wprowadzić utrudnienie: według powyższej zasady układamy łańcuchy imion, nazw roślin, miejscowości i inne.

### **Łapki**

Każde dziecko otrzymuje od prowadzącego kartkę z narysowaną dłonią i zapisanymi na niej liczbami od 1 do 100. Gracze trzymają kartki rysunkiem w dół. Dziecko rozpoczynające zabawę liczy w myślach od 1 do 100, a drugi gracz mówi „stop”. Pierwszy gracz podaje liczbę, a pozostałe dzieci szybko odwracają swoje kartki i starają się jak najszybciej odnaleźć i zakreślić podaną liczbę.

## Rozkładanka – niespodzianka

Każdy uczestnik zabawy dostaje kartkę A4. Na górze kartki rysuje głowę – dowolną, najlepiej coś zabawnego. Kiedy skończy, składa górną część kartki tak, aby przykryć rysunek, można jednak zostawić kawałek głowy lub szyi, żeby kolejny uczestnik wiedział, gdzie dorysować pozostałą część postaci. Musimy pilnować, żeby podczas rysowania uczestnicy nie widzieli wzajemnie swoich kartek. Kiedy już zakryjemy narysowaną część, podajemy kartkę osobie, która siedzi po prawej stronie. Na kartce, którą dostaliśmy od kogoś siedzącego z lewej strony, dorysowujemy tułów i znów składamy górną część kartki, aby zakryć to, co narysowaliśmy; kartkę przekazujemy osobie po prawej stronie. Tak samo postępujemy dorysowując nogi, a na końcu, na samym dole kartki możemy podpisać rysunek nazwą lub zabawnym imieniem. Po skończeniu przekazujemy kartkę dalej i zatrzymujemy zabawę. Teraz każdy po kolei rozwija swoją kartkę i pokazuje pozostałym osobom rysunki, jakie zostały wspólnie stworzone.

Pozdrawiamy Was - Pani Ewa i Pani Agata:):):)